Procedura di aggiornamento software touchscreen camper 06/11/2024

Per aggiornare il touchscreen camper (CTS)

1. Accendere CTS e andare a Impostazioni > Aggiornamento software



Figura 1 Aggiornamento software - Impostazioni - Touchscreen camper

2. Scansionare il codice QR con la fotocamera di un dispositivo mobile (se necessario, che supporti l'applicazione di scansione QR) e procedere al download premendo sul link per il pacchetto software richiesto:



Figura 2 Pagina aggiornamento software - Touchscreen camper

Wireless – 1.0.3 Touchscreen – 0.3.44

- 3. ASSICURARSI CHE IL VEICOLO ABBIA L'ACCENSIONE E IL MOTORE ACCESO PER L'INTERO PROCESSO DI AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE
- 4. Associare il dispositivo mobile al Wi-Fi CTS cercando la rete Wi-Fi.
- 5. Inserire la password fornita dall'aggiornamento software CTS.
- 6. Caricare il pacchetto wireless:

- a. Assicurarsi che il Wi-Fi del dispositivo mobile sia connesso a CTS.
- b. Aprire un browser sul dispositivo mobile e inserire l'URL: 10.1.1.1

14:05

Aggiornamento touchscreen camper

Leggere attentamente le istruzioni di aggiornamento prima di procedere.

Assicurarsi di avere già scaricato i file di aggiornamento corretti utilizzando il codice QR visualizzato sul display LCD

Selezionare un file di Seleziona file Nessun file selezionato Fare clic per il download sul touchscreen Upload

Ripristino del sistema

Data di fabbricazione 5 ott 2023 15:37:20



Figura 3 URL sito web pagina aggiornamento software - Touchscreen camper

- c. Premere per caricare il pacchetto desiderato.
- d. Premere Upload.
- e. Attendere che i pulsanti escano dallo stato in grigio.
- 7. Reimpostare il CTS utilizzando il browser Web (ripristino sistema).
- 8. Eseguire nuovamente i passaggi iniziali di associazione (la password Wi-Fi potrebbe essere diversa).
- 9. Caricare il pacchetto touchscreen.
- 10. Resettare CTS.
- 11. Attendere che si verifichi il ciclo di accensione.
- 12. Controllare la pagina Aggiornamento software per verificare che il nuovo pacchetto sia stato caricato.