

Manual de usuario de la aplicación y pantalla táctil de la caravana

VERSIÓN DE SOFTWARE 1.2.0 +

29/08/2024

Tabla de contenido

| | | |
|-------------|---|-----------|
| 1. | <i>Inicio - Pantalla táctil de la caravana - Secciones</i> | 3 |
| 1.1. | <i>Sección 1 - Barra de navegación - Inicio:</i> | 4 |
| 1.2. | <i>Sección 2 - Calefacción</i> | 5 |
| 1.3. | <i>Sección 3 – Agua</i> | 6 |
| 1.4. | <i>Sección 4 - Energía</i> | 7 |
| 1.5. | <i>Sección 5 - Luces</i> | 8 |
| 2. | <i>En espera - Pantalla táctil de la caravana</i> | 9 |
| 3. | <i>Menú del botón de encendido - Barra de navegación</i> | 10 |
| 4. | <i>Ajustes - Barra de navegación</i> | 11 |
| 5. | <i>Fecha y hora - Ajustes</i> | 12 |
| 6. | <i>Idiomas - Ajustes</i> | 13 |
| 7. | <i>Actualización de software - Ajustes</i> | 14 |
| 8. | <i>Widgets - Barra de navegación</i> | 15 |
| 9. | <i>Luces - Widgets</i> | 16 |
| 10. | <i>Programación de la calefacción - Widgets</i> | 17 |
| 11. | <i>Compartimento refrigerado - Widgets</i> | 19 |
| 12. | <i>Inclinómetro - Widgets</i> | 20 |
| 13. | <i>Energía - Widgets</i> | 21 |
| 14. | <i>Manual - Widgets</i> | 22 |
| 15. | <i>Notificaciones</i> | 23 |
| 16. | <i>Aplicación Camper Control</i> | 24 |
| 17. | <i>Modo Conductor</i> | 29 |

Pantalla táctil de la caravana

1. Inicio - Pantalla táctil de la caravana - Secciones



Figura 1 - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

El diseño de la pantalla de inicio de la pantalla táctil de la caravana se compone de 5 secciones que se dividen en subsecciones de la página de inicio.

Cada sección se detalla a continuación con una guía de usuario identificada por un sistema numerado.

1.1. Sección 1 - Barra de navegación - Inicio:

La barra de navegación se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla.

Consulte la siguiente tabla para ver la definición de los iconos de navegación:







| Icono | Definición |
|---|---|
|  | Inicio - Pulse para navegar a la Página de inicio |
|  | Widgets - Pulse para navegar hasta Widgets |
|  | Notificaciones - Simulación de funciones |
|  | Ajustes - Pulse para navegar al menú Ajustes |
|  | Encendido - pulse para elegir En espera o Apagar el sistema de la pantalla táctil de la caravana |
|  | BT - Indica el estado de las conexiones Bluetooth cambiando de blanco a gris |

Figura 2 - Barra de navegación - Pantalla táctil de la caravana

Color del icono de la barra de navegación / indicadores de navegación

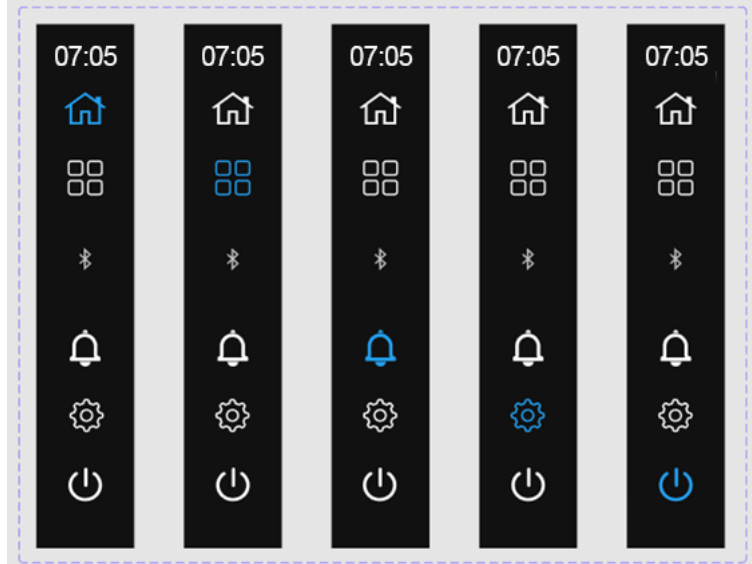


Figura 3 - Barra de navegación - Inicio de la Pantalla táctil de la caravana

La barra de **navegación** permite a los usuarios moverse dentro del sistema de la **pantalla táctil de la caravana**. Los usuarios pueden navegar pulsando los iconos situados debajo del **reloj digital** del sistema en el **lado izquierdo**.

El **color** del icono **azul** representa la **pantalla seleccionada** actualmente en el sistema. Al pulsar un icono, el usuario accederá a la pantalla/página asociada descrita en la figura 3.

1.2. Sección 2 - Calefacción



Figura 4 - Calefacción - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

- 1. Estado de programación de la calefacción:** indica si hay programaciones de calefacción activas.
 - a. Naranja - Las programaciones están habilitadas.
 - b. Gris - Las programaciones están deshabilitadas.
- 2. Termostato de calefacción:** Ofrece al usuario una posibilidad de aumentar o disminuir la temperatura establecida mediante los botones + y -:
 - a. Pulse el botón + para aumentar la temperatura.
 - b. Pulse el botón - para disminuir la temperatura.
- 3. Alternador de calefacción de 3 posiciones:** pulse para cambiar el estado.



Figura 5 Calefacción - Estados del alternador

- a. **DESACTIVADO** - Cuando la **calefacción** está **DESACTIVADA** - **Desactiva** la calefacción inmediata o programada en ese momento y **no se puede ajustar el termostato**.
 - b. **Ventilación** - el calefactor funciona solo en modo **VENTILADOR**.
 - c. **Calor** - Cuando la **calefacción** está **ACTIVADA** - **se permiten las programaciones, el termostato se puede ajustar**.
- 4. Temperatura interior:** Proporciona al usuario la temperatura interior del vehículo.
 - 5. Temperatura exterior:** Proporciona al usuario la temperatura exterior del vehículo.

Al pulsar la etiqueta Calefacción de esta sección, accederá al widget de programación de calefacción.

1.3. Sección 3 – Agua



Figura 6 - Agua - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

1. **Niveles de agua: Agua dulce**

El nivel se muestra en el gráfico de barras de la izquierda y cada barra representa el 25 % del nivel del agua (ejemplo: 3 barras es igual al 75 % de agua dulce restante).

 - a. Cuando el agua dulce alcanza el 0 %, el texto cambiará a **naranja: 0 %**
 - b. El sistema de agua se **desactiva** automáticamente cuando los niveles de **agua dulce** están a menos del 25 % para proteger la **bomba de agua** y el **calentador de agua**. Para **activar** el sistema de agua, rellene la capacidad de **agua dulce** en un 25 % o más.
2. **Niveles de agua: Aguas grises**

El nivel se muestra en el gráfico de barras de la izquierda y cada barra representa el 25 % del nivel del agua (ejemplo: 3 barras es igual al 75 % de agua dulce restante).

 - a. Cuando las aguas grises alcanzan el 100 %, el texto cambia a un **color naranja** y pone **“Lleno”**.
3. **Calentador de agua encendido/apagado:** Cuando el botón está azul, el **calentador de agua** está seleccionado y **encendido**.
 - a. El **calentador de agua** calentará el **agua dulce** según sea necesario.
 - b. Si el botón está **gris**, el **calentador de agua** no está seleccionado y está **apagado**.
4. **Agua encendida/apagada:** Cuando el **interruptor** está ajustado a la **derecha** y **azul**, la bomba y el calentador se pueden usar.
 - a. La alimentación a la **bomba de agua** está **habilitada**
 - b. Los grifos y la ducha activarán la bomba de agua.
 - c. Si el **interruptor** está ajustado a la **izquierda** y **gris** - La alimentación a la **bomba de agua** y al **calentador** están **restringidas** y **NO** funcionan como corresponde.

1.4. Sección 4 - Energía

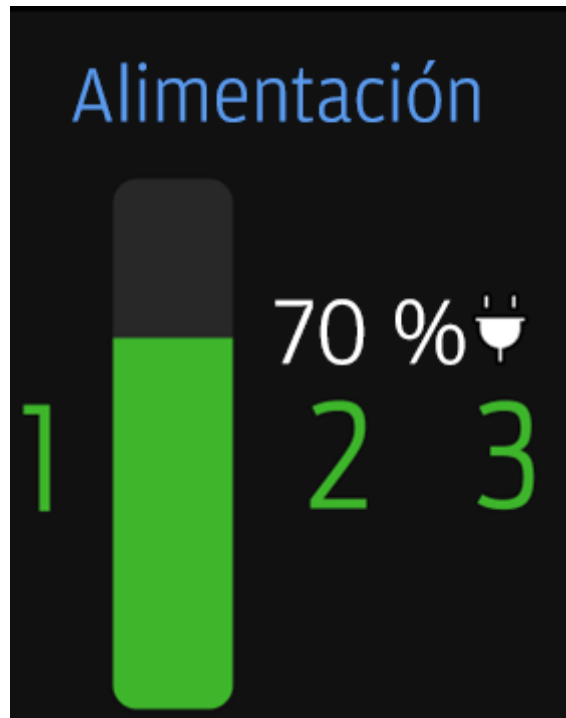


Figura 7 - Energía - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

1. **Barra energía** - indica el estado de carga (SOC) disponible. Se muestra en resolución de **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100), el relleno verde de la barra que va de abajo hacia arriba indica lo mismo.
 2. **Porcentaje de SOC** - muestra de forma numérica el estado de carga obtenido de la información de la caja de fusibles inteligente en resolución de **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
 3. **Icono de enchufe** - icono **blanco** cuando el **cargador** Dometic 230 V está **presente**, enchufado y **cargando** el sistema de alimentación. Si no se detecta el cargador, el icono aparecerá atenuado.
- Al pulsar la etiqueta Energía, accederá al widget Batería.

1.5. Sección 5 - Luces

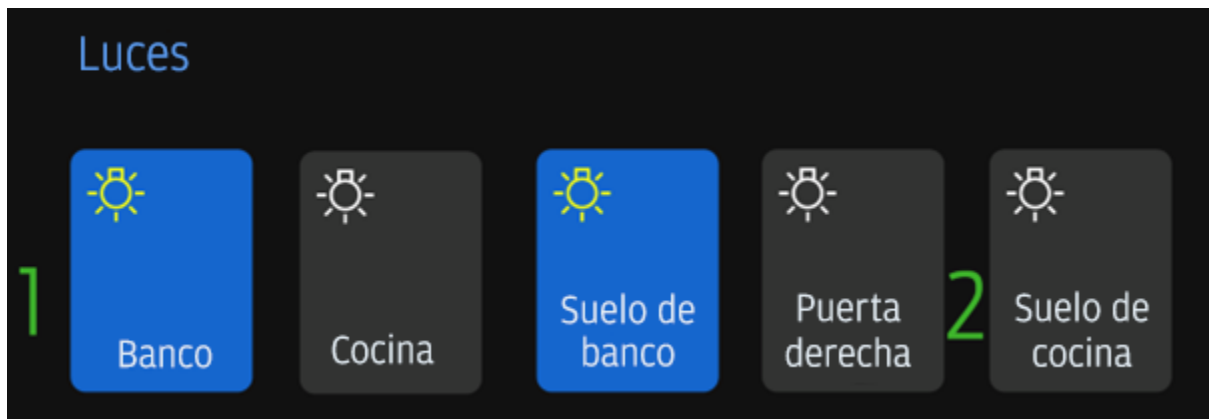


Figura 8 - Luces - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

1. Interruptores de las luces - Estados:

- a. **Azul** con icono de bombilla **amarilla** - La luz está **encendida**
 - b. **Gris** con icono de bombilla **blanca** - La luz está **apagada**
- Al pulsar la etiqueta Luces, accederá al widget Luces.

2. En espera - Pantalla táctil de la caravana

La función **En espera** se activa **automáticamente** después de que la pantalla táctil de la caravana haya estado **inactiva durante 2 minutos** sin que el usuario haya realizado ninguna **acción** ni desde el sistema de **pantalla táctil** ni desde la **aplicación** móvil.

- Los usuarios pueden tocar cualquier parte de la pantalla para salir del modo de espera.

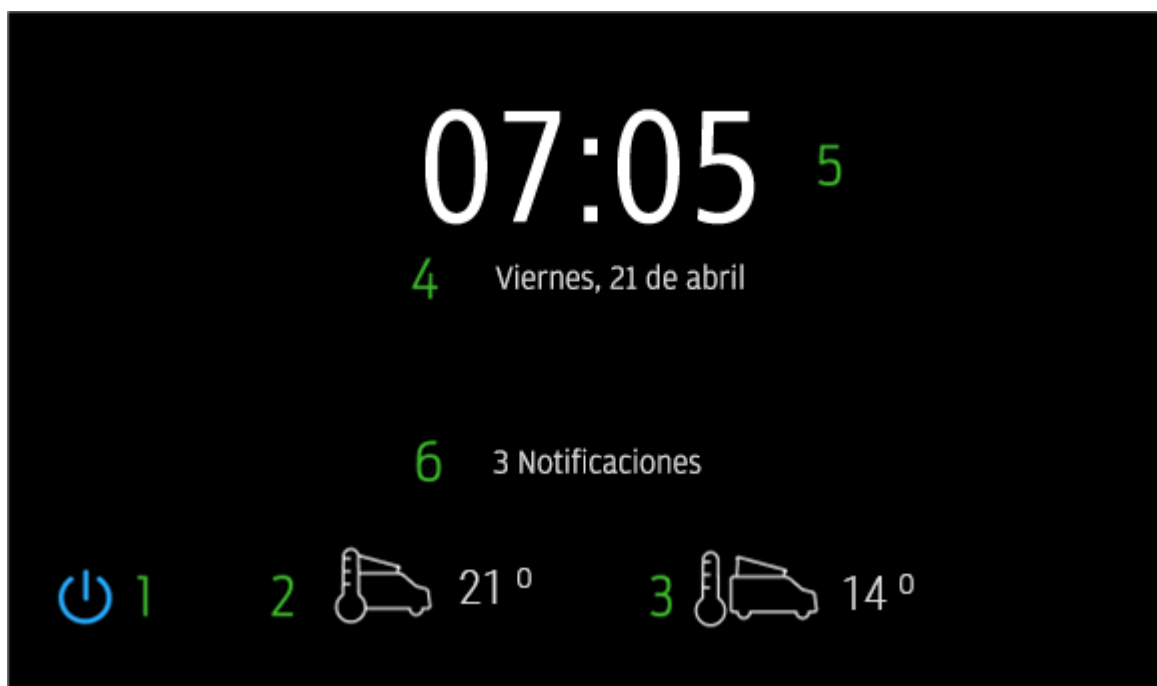


Figura 9 - En espera - Pantalla táctil de la caravana

1. **Encendido:** Cuando se pulsa, se muestra el **menú del botón de encendido** (consulte **Menú del botón de encendido**) como una **superposición** a la pantalla En espera.
2. **Temperatura interior:** proporciona al usuario la medición de la **temperatura interior** desde la entrada del **termistor** hasta el mazo de cables de la **pantalla táctil de la caravana** con en el **grado más cercano**.
3. **Temperatura exterior:** proporciona al usuario la medición de la **temperatura exterior** desde la entrada del **termistor** hasta el mazo de cables de la **pantalla táctil de la caravana** con en el **grado más cercano**.
4. **Fecha:** la **fecha** actual se **muestra** aquí como:
 - a. **Contada** desde el encendido **inicial** y **no configurada**.
 - b. **Contada** desde la **configuración / lectura** de la **caja de fusibles Smart**.
5. **Hora:** la **hora** actual se **muestra** aquí como:
 - a. **Contada** desde el encendido **inicial** y **no configurada**.
 - b. **Contada** desde la **configuración / lectura** de la **caja de fusibles Smart**.
6. Cuando la pantalla táctil de la caravana tenga una notificación, el número de notificaciones aparecerá aquí. Los usuarios tendrán que ir a la sección de notificaciones para obtener más información.

3. Menú del botón de encendido - Barra de navegación

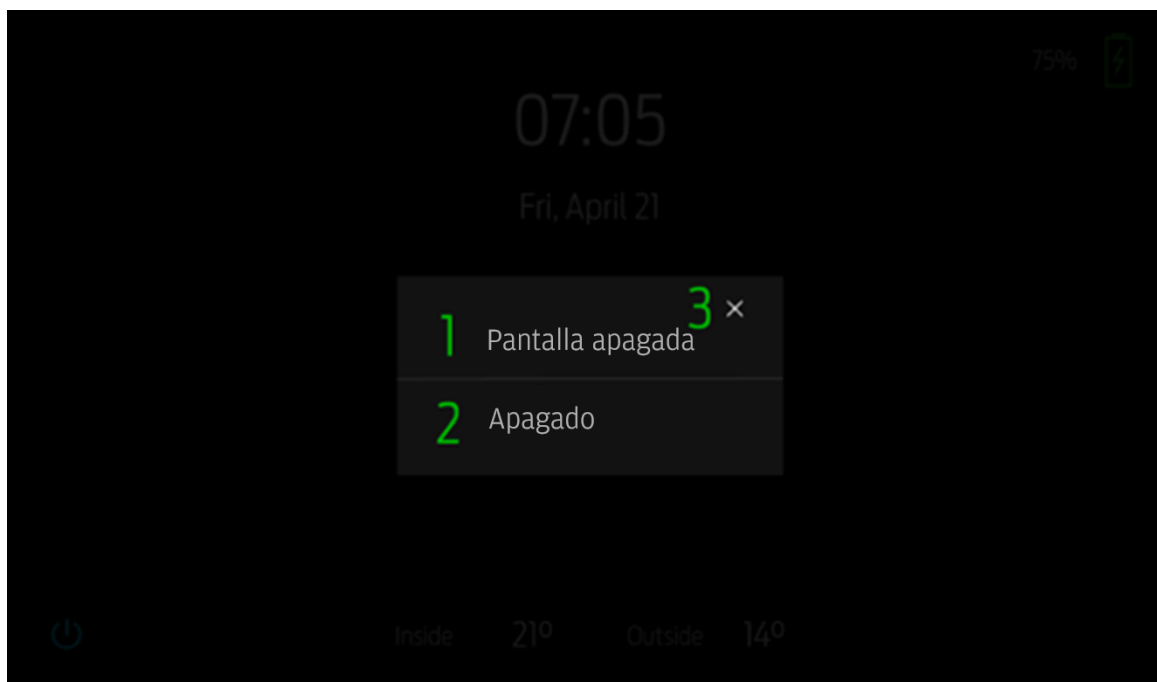


Figura 10 - Menú del botón de encendido - Pantalla táctil de la caravana

El menú del botón de encendido aparece después de seleccionar el icono de encendido. Ofrece 3 opciones para el sistema: Pantalla apagada, Apagar y Cancelar.

1. **Pantalla apagada:** - desactivar la pantalla. La **pantalla** se puede **volver a visualizar** mediante la **intervención** del usuario al **tocarla**.
2. **Apagar** - Apagado del sistema de la pantalla táctil de la caravana. El **restablecimiento** de alimentación **requiere** un **ciclo de encendido completo** (encend. desconectado, encend. conectado) para **restablecer** la **alimentación** del **sistema**.
 - a. Después de presionar Apagar, se activa un temporizador de 5-minutos y se genera un mensaje emergente.
 - b. Al seleccionar Cancelar, se detendrá el temporizador de 5-minutos y se cancelará la configuración de apagado.
 - c. Después de 5-minutos, la pantalla táctil de la caravana se apagará y requerirá un ciclo de encendido completo (ign. Apagado, ign. On) para que se restablezca la energía en el sistema.
3. **X** - Esta **opción cancela** la **selección** y **devuelve** al **usuario** a la página **superpuesta** que estaba antes de la selección inicial del **icono** de **encendido**.

4. Ajustes - Barra de navegación

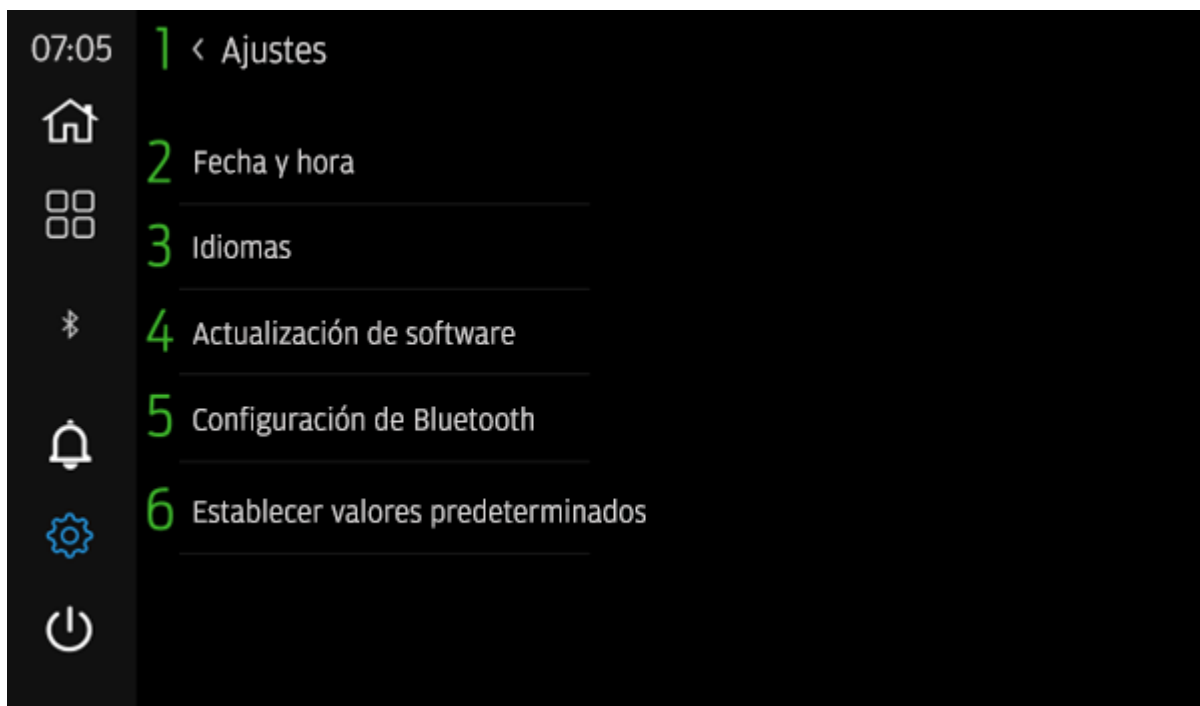


Figura 11 - Ajustes - Pantalla táctil de la caravana

La página Ajustes contiene las opciones para el usuario de Idioma, Fecha y hora y Restablecer.

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono.
2. **Fecha y hora** - Lleva al **usuario** a la página **Fecha y hora**.
3. **Idioma** - Lleva al **usuario** a la **página** de selección de **idioma**.
4. **Actualización de software** - Lleva al **usuario** a la **página de actualización de software**.
5. **Configuración de Bluetooth** - Lleva al **usuario** a la página de **Configuración de Bluetooth**.
6. **Establecer valores predeterminados** - Proporciona al **usuario** la **opción de restablecimiento de fábrica**. Al **pulsar**, en la **pantalla táctil de la caravana** aparecerá una ventana emergente de confirmación.

5. Fecha y hora - Ajustes



Figura 12 - Fecha y hora - Ajustes

1. **Flecha hacia atrás** - Si se pulsa, guía al usuario a la **página anterior**
2. **Mostrar configuración actual** - Muestra la **fecha** y la **hora seleccionadas actualmente** para verlas y **confirmarlas** antes de pulsar **Guardar y salir**.
3. **Hora y minuto** - Proporciona 2 **selecciones separadas** para la configuración de la hora del usuario.
 - a. **Hora**: control de la ruedecilla
 - b. **Minuto**: control de la ruedecillaFuncionamiento de los ruedecillas:
 - I. Deslice o pulse de **arriba a abajo** para **disminuir** unidad.
 - II. Deslice o pulse de **abajo para arriba** para **aumentar** unidad.
4. **Año** - El usuario tiene acceso a un **menú desplegable** (desplácese utilizando la lógica deslizante de horas y minutos) para **seleccionar** el **año** deseado. La selección se **conservará** en la **casilla** hasta que se seleccione **Guardar y salir**.
5. **Mes** - El usuario tiene acceso a un **menú desplegable** (desplácese utilizando la lógica deslizante de horas y minutos) para seleccionar el mes deseado. La selección se **conservará** en la **casilla** hasta que se seleccione **Guardar y salir**.
6. **Calendario** - **Muestra** el **año** y el **mes seleccionados** actualmente para verlos y **confirmarlos** antes de pulsar **Guardar y salir**.
7. **Guardar y Salir** - **Guarde** la **información introducida** y **seleccionada** por el **usuario** para **Fecha y Hora + Año** y **Mes** en el **sistema**. Esto se realiza **guardando los datos** en la **caja de fusibles Smart** para **recuperarlos** en la **pantalla táctil de la caravana** cuando la **alimentación al sistema** está **conectada**.

6. Idiomas - Ajustes

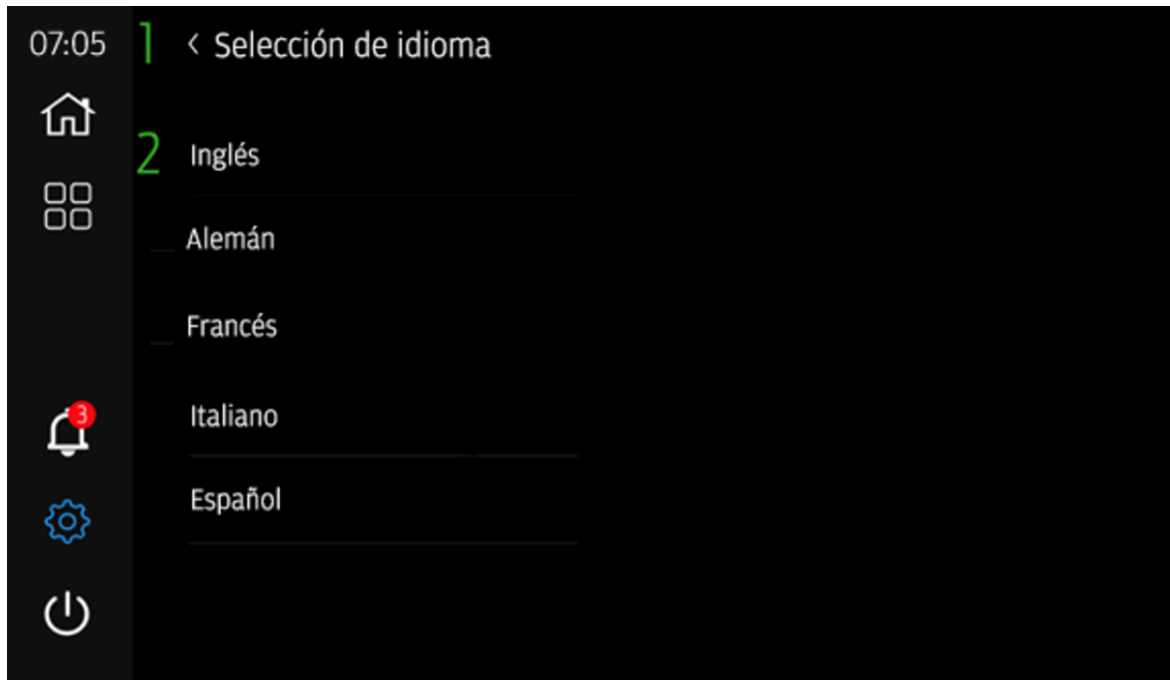


Figura 13 - Idioma – Ajustes

1. **Flecha hacia atrás** - Si se pulsa, guía al usuario a la **página anterior**.
2. **Selección de idioma** - El usuario puede elegir diferentes idiomas. Al pulsar la tecla, la **pantalla táctil de la caravana realizará un reinicio completo y cargará el idioma** elegido. En ese momento se generará un mensaje de **reinicio del sistema**.

7. Actualización de software - Ajustes

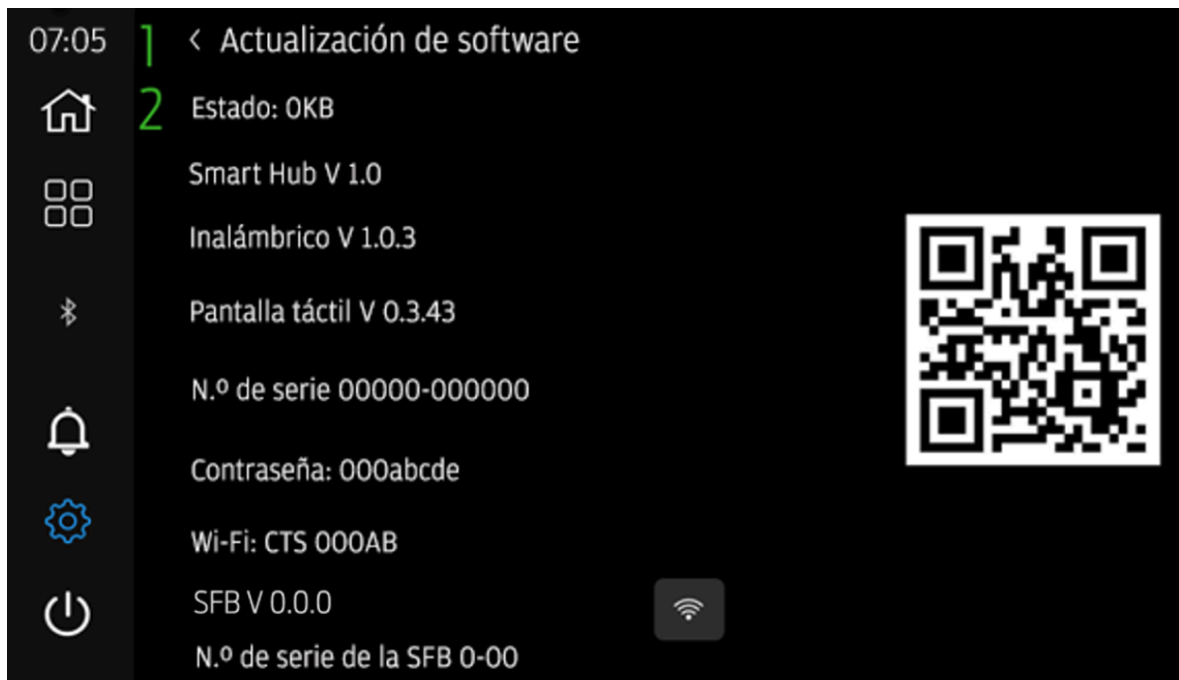


Figura 13 - Actualización de software - Ajustes

1. **Flecha hacia atrás** - Si se pulsa, guía al usuario a la **página anterior**.
2. **Sección de información** - **El usuario** recibe los detalles de actualización de software que se utilizan cuando la pantalla táctil de la caravana requiere una actualización de software.

8. Widgets - Barra de navegación



Figura 14 - Widgets - Barra de navegación

Los widgets son una ampliación o complemento de la funcionalidad que aparece en la página de inicio del sistema de pantalla táctil de la caravana. Aquí los usuarios pueden obtener más información o acceder a la configuración que no está en la página de inicio.

1. **Luces** - Lleva al usuario a la página **Configuración de luces**.
2. **Calefacción** - Lleva al usuario a la **página Programación de la calefacción**.
3. **Compartimento de refrigerado** - Lleva al usuario a la página de **alimentación del compartimento de refrigerado**.
4. **Inclinómetro** - Lleva al usuario a la página de **nivelación**.
5. **Energía** - Lleva al usuario a la página de **energía**.
6. **Manual** - Lleva al usuario a la **página Manual**.
7. **Flechas de navegación**: si se presiona, guía al usuario de regreso a las luces 1. Si se presiona en Luces 1, lleva al usuario a Luces 2.
8. **Modo de conducción**: modo de conducción ON/OFF (consulte la sección 17 del modo de conducción):
 - a. Fondo azul = ON
 - b. Fondo gris = OFF

9. Luces - Widgets



Figura 15 - Luces 1 – Widgets



Figura 16 - Luces 2 - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se pulsa, guía al usuario a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Identificador de luz** - Proporciona al **usuario** el **nombre de la luz** (emparejada con la **página de inicio**) para identificar qué luz se está **configurando**.
3. **Luz encendida/apagada** - El usuario toca para cambiar de estado.
Iconos de estado:
 - a. Luz amarilla + fondo azul = **encendida**
 - b. Luz blanca + fondo gris = **apagada**
4. **Color rojo, verde, azul (RGB)** - El usuario puede **seleccionar** directamente en la **rueda** en qué **color configurar** la luz. El usuario tiene que **pulsar** el **exterior** de la **rueda** para **seleccionar** el **color**, mientras que el **interior** (Función 5) **representa** la **selección** actual.
5. **Color RGB configurado** - El **color configurado** o el **color seleccionado** actualmente se muestra aquí.
6. **RGB / Blanco cálido** - pulse para cambiar las luces del modo RGB al modo **Blanco cálido**. El control del brillo afecta a ambos.
7. **Control de brillo y pantalla** - El **usuario** puede **seleccionar** el **brillo** deseado para **cada luz individual**. Mediante la **barra**, el usuario puede **deslizar** hacia la **derecha** (**aumenta** el brillo) o hacia la **izquierda** (**disminuye** el brillo). El **porcentaje** numérico **visualizado** es el **nivel** seleccionado en el **gráfico de barras**.
8. **Icono de brillo** - El icono indica la **barra de brillo**.
9. **Flechas de navegación** - Si se **pulsan**, guían al **usuario de vuelta** a las **Luces 1**. Si pulsa en **Luces 1**, lleva al **usuario a las Luces 2**.
10. **Copiar a todo** - Si se **pulsa**, se genera una **ventana emergente** de confirmación para **copiar** los ajustes de luz de la primera luz a **todas las luces**. Esto copiará la luz de color, RGB o blanca y el brillo a todas las luces.

10. Programación de la calefacción - Widgets

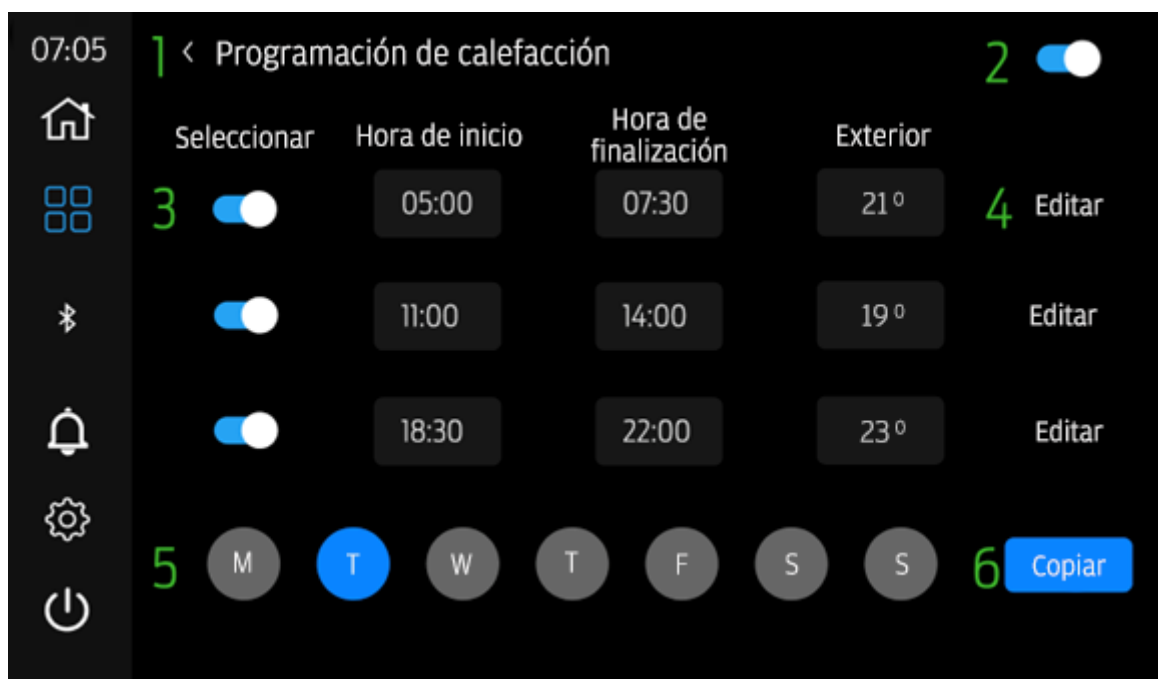


Figura 17 Programación de la calefacción - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Interruptor de activación / desactivación de la programación de la calefacción** - Cuando el interruptor está ajustado a la **derecha** y está **azul**, las programaciones están activas. Si el interruptor está ajustado a la **izquierda** y está **gris**, las programaciones no están activas.
3. **Interruptor de activación / desactivación de la programación (1 - 3)** - Cuando el interruptor está ajustado a la **derecha** y está **azul**, esta **programación en particular** se **activará**. Si el interruptor está ajustado a la **izquierda** y está **gris**, esta **programación en particular no está activa**.
4. **Editar programación** - Pulse para **editar** la **programación** seleccionada, se generará un **menú emergente**.
5. **Vista de programación de día** - El usuario **selecciona** el **día** que desea **ver**, **editar** y **copiar** desde/hacia mediante la pulsación. El **azul** indica qué **día** está **seleccionado** actualmente.
6. **Copiar** - Pulse para **copiar** las **programaciones** de **días** seleccionadas a otros **días**. **Al pulsar** se genera un **menú emergente**.

Editar programación

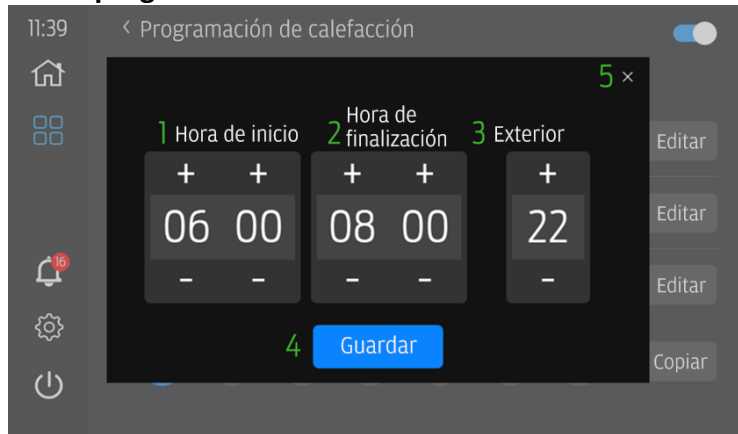


Figura 18 Programación de la calefacción - Widgets - Editar programación

1. **Hora de inicio** - Proporciona al usuario los botones + y – para **cambiar la hora** a la que comenzará la **programación**.
2. **Hora de finalización** - Proporciona al usuario los botones + y – para **cambiar la hora** a la que **finalizará** la programación.
1. **Las horas de inicio y finalización no se pueden solapar dentro de la programación de un día en particular**. Si la hora de finalización se solapa con la siguiente programación, la hora de inicio y finalización de esa programación se modificación para adaptarse a la nueva hora de programación.
3. **Temperatura** - proporciona al usuario los botones + y – para **cambiar la temperatura** que el **calentador alcanzará y mantendrá**.
4. **Guardar** - botón para **guardar** los **cambios** editados.
5. **Cancelar** - pulse para **cancelar la edición** y **volver** a la configuración anterior.

Copiar programación

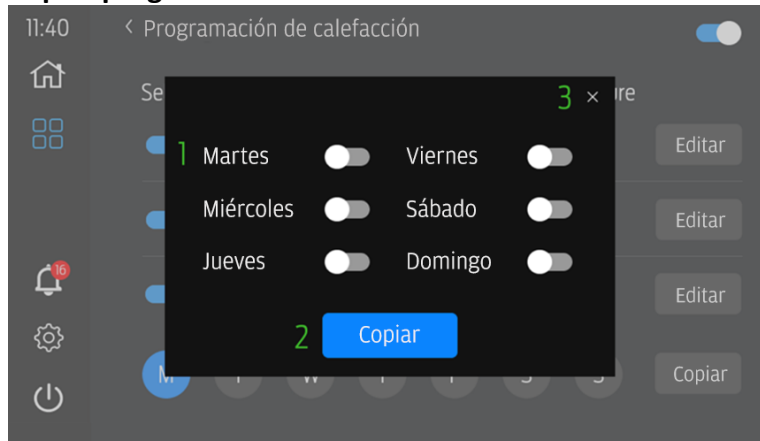


Figura 19 Programación de la calefacción - Widgets - Copiar programación

1. **Interruptor de selección de día** - Cuando el interruptor está ajustado a la **derecha** y está **azul**, la programación se copiará en ese día. Si el alternador está ajustado a la **izquierda** y está **gris**, las programaciones no se copiarán en ese día.
2. **Copiar** - cuando se pulsa copia las programaciones del día actual (TODAS) al día seleccionado.
3. **Cancelar** - pulse para **cancelar la función de copia**.

11. Compartimento refrigerado - Widgets



Figura 20 - Compartimento refrigerado - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Potencia del compartimento refrigerado** - El **control** de la **potencia** del compartimento refrigerado está aquí, incluido el **encendido/apagado**. **ON** equivale a los niveles de potencia del **1 al 5**. **OFF** es la **posición** del **control deslizante** de **apagado**.
3. **Modo nocturno** - El usuario puede seleccionar el modo nocturno para reducir el consumo de energía del compartimento refrigerado. El modo nocturno no se ve afectado por la hora del sistema y, como tal, no se **activará/desactivará automáticamente**.
 - a. Cuando el interruptor está **azul**, el **modo nocturno** está seleccionado y **activado**.
 - b. Si el interruptor está **gris**, el **modo nocturno** no está seleccionado y está **desactivado**.

12. Inclinómetro - Widgets

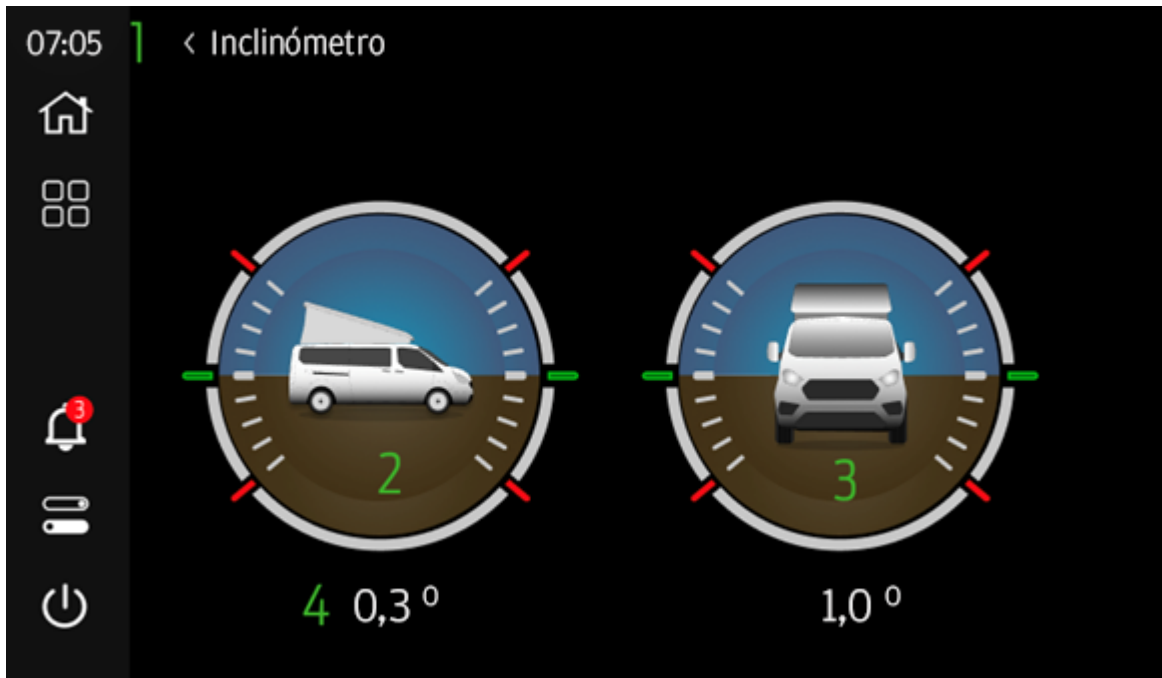


Figura 21 Inclinómetro - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono de ajustes.
2. **Inclinación** - muestra la inclinación (arriba/abajo) del vehículo en grados +/-
3. **Balanceo** - muestra la guiñada (izquierda/derecha) del vehículo en grados +/-
4. **Ángulos** - Los valores de inclinación y guiñada se muestran en 1/10 grados de rotación.

13. Energía - Widgets

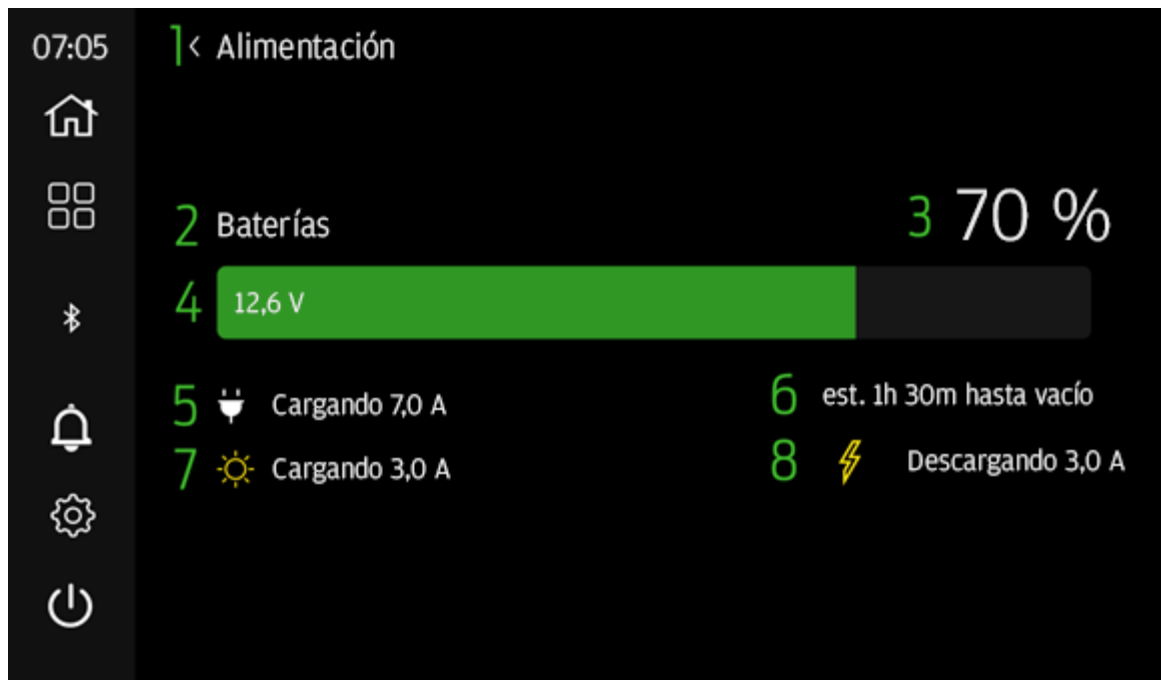


Figura 22 Energía - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Batería** - Describe la **energía** que se muestra actualmente.
3. **Nivel de batería** - muestra en incrementos del 10 % la energía de la batería disponible para el sistema.
4. **Tensión** - muestra la tensión en 1/10 de voltios del sistema de alimentación.
5. **Carga de 230 V** - si está presente, indica que el sistema está cargando y la tasa de carga.
6. **Tiempo de carga/descarga** - muestra el tiempo aproximado hasta que se agote la energía (solo presente cuando el cargador de 230 V no está activo).
7. **Carga solar** - si está presente, indica que el sistema está cargando y la tasa de carga.
8. **Corriente de descarga** - si está presente, muestra la descarga de corriente del sistema.

14. Manual - Widgets

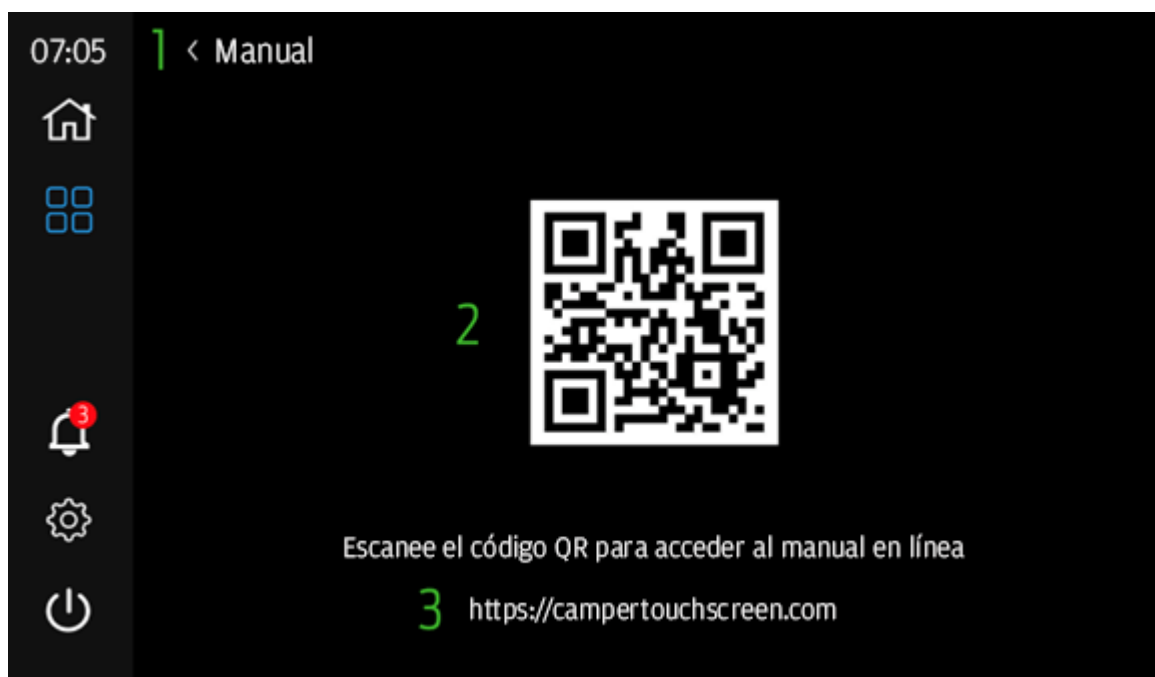


Figura 23 - Manual - Widgets

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Código QR** - El usuario puede escanear el **código QR** mediante un dispositivo móvil con la aplicación de la **cámara** (si el QR está habilitado) o un escáner de códigos QR para acceder directamente al sitio web <https://campertouchscreen.com>
3. **Dirección web - URL** proporcionada para los usuarios que no pueden escanear el **código QR**. Esta es la página de inicio del manual y otra documentación **complementaria** para el **sistema de la pantalla táctil de la caravana**.

15. Notificaciones

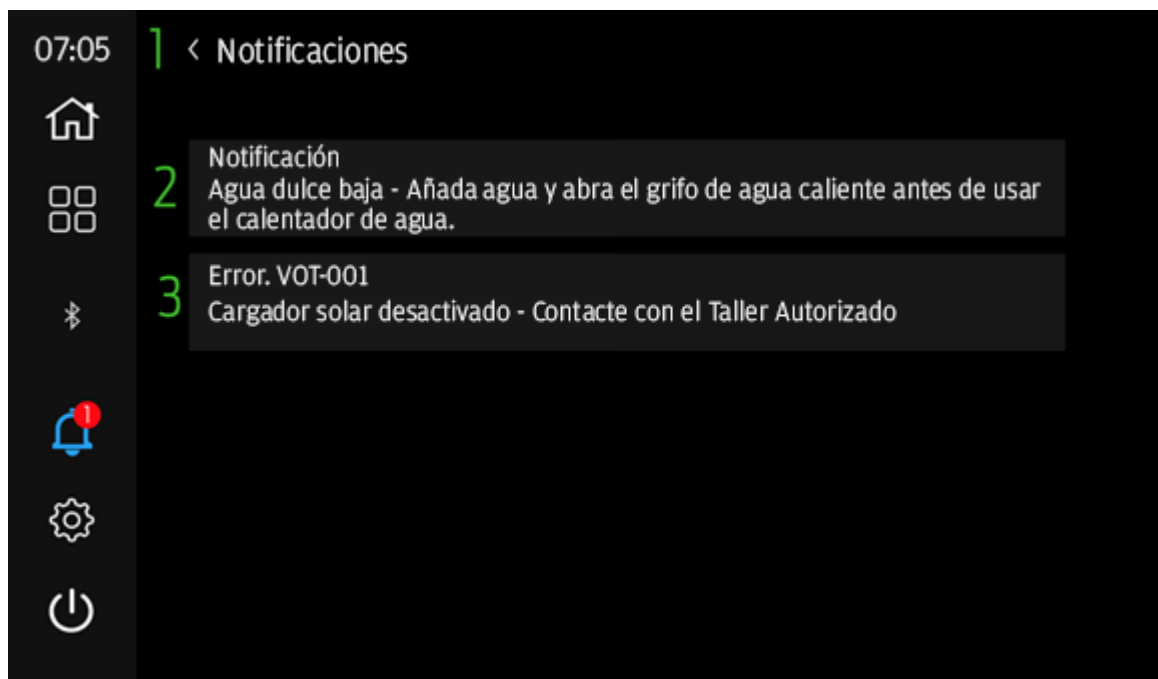


Figura 24 Notificaciones - Barra lateral

1. **Flecha hacia atrás** - Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
2. **Mensaje de notificación** - si está presente: una descripción de la notificación del sistema y/o del error detectado.
 - a. Cuando se resuelva la **notificación**, este mensaje se eliminará solo.
3. **Error** - si está presente: error del sistema que requiere que el usuario se ponga en contacto con el Taller Autorizado para resolverlo. El usuario deberá ponerse en contacto con el **Taller Autorizado FORD** y proporcionar el **código** (ejemplo de error: VOT-001).
 - a. Cuando se resuelva el **error**, este mensaje se eliminará solo.

16. Aplicación Camper Control

El sistema de la pantalla táctil de la caravana es compatible con la conectividad Bluetooth (BT) mediante el uso de aplicaciones compatibles con Android e iOS: **Camper Control**.

Para usar la función **Bluetooth (BT)**, busque en **Play Store** o **iOS App Store Camper Control** y descárguela.

Los usuarios pueden emparejarse con la **pantalla táctil de la caravana** mediante un dispositivo móvil con función Bluetooth siguiendo estos pasos.

1. Busque y abra la aplicación **Camper Control** en su dispositivo móvil.
 - a. Abra la aplicación seleccionando el icono de **Camper Control** en su dispositivo móvil para iniciar la aplicación.

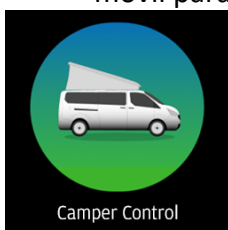


Figura 25 Icono de la aplicación Camper Control

2. Busque el **ID de Bluetooth** de la **pantalla táctil de la caravana** navegando hasta la sección **Ajustes** (sección 5) de la pantalla táctil de la caravana y seleccionando **Configuración de Bluetooth**.

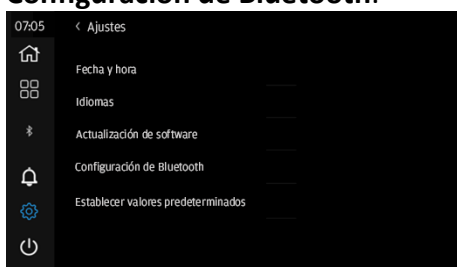


Figura 26 Pantalla táctil de la caravana - Ajustes

3. El **ID de Bluetooth** utilizado para **emparejarse** con la **pantalla táctil de la caravana** a través de la aplicación **Camper Control** se muestra en la página **Configuración de Bluetooth**.



Figura 27 Pantalla táctil de la caravana - Configuración de Bluetooth

4. Introduzca el **ID de Bluetooth** de la **pantalla táctil de la caravana** en la página de bienvenida de la aplicación Camper Control.

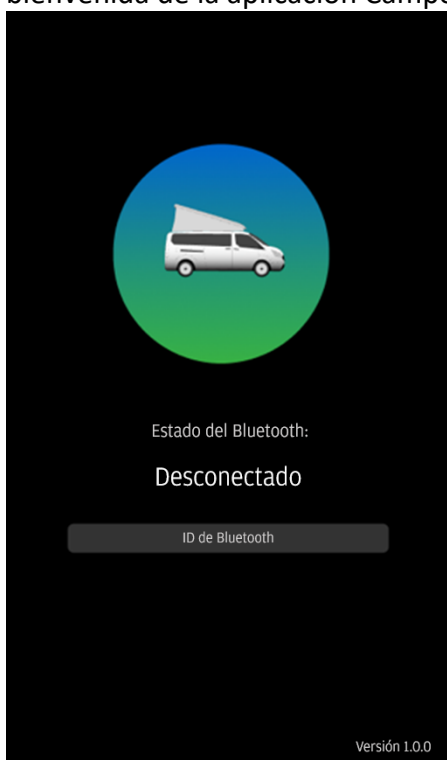


Figura 28 Bluetooth desconectado - Camper Control

5. Los usuarios que emparejen un nuevo dispositivo verán la página de bienvenida (Figura 28) antes de cargar la página de inicio de la aplicación para Camper Control.
 1. Los usuarios **DEBEN** tener la pantalla táctil de la caravana en la página de configuración de Bluetooth para realizar el emparejamiento correctamente. Si no se realiza, tendrán que utilizar la función Apagar en la pantalla táctil de la caravana y empezar de nuevo.
 2. El código de emparejamiento Bluetooth y la entrada del teclado Pin en la pantalla táctil de la caravana se genera después de que el usuario interactúe con "Emparejar y conectar" cuando el dispositivo móvil se lo solicite.
 3. Algunos usuarios tendrán que repetir este proceso para generar un código de emparejamiento para introducirlo en la pantalla táctil de la caravana.
 4. Siga las indicaciones del dispositivo móvil e introduzca el código PIN que aparece en la pantalla táctil de la caravana:

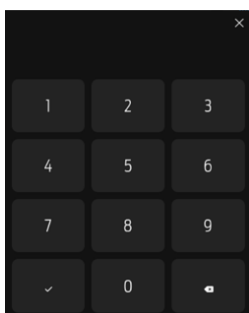


Figura 19 - Teclado PIN de la pantalla táctil de la caravana

6. **“Olvidar dispositivo”** permitirá al usuario **desemparejarse** de la **pantalla táctil de la caravana** e introducir un nuevo **ID de Bluetooth** para la conexión.

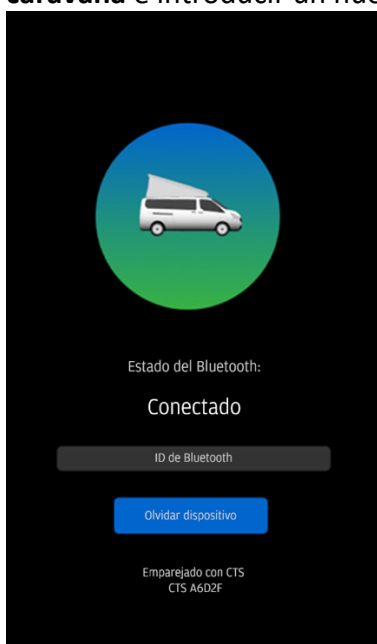


Figura 29 Bluetooth conectado - Camper Control

7. Cuando la aplicación **Camper Control** está **emparejada** con la **pantalla táctil de la caravana**, se carga la **página de inicio** para que los usuarios puedan controlar los modos de calefacción, ajustar la temperatura de calefacción y controlar los interruptores de luz de forma remota.
8. La pantalla táctil de la caravana mostrará el icono de BT conectado en blanco cuando se realice correctamente.



Figura 20 - Conexión Bluetooth - Estado

1. **Icono BT blanco:** El icono representa la conexión BT correcta con el sistema de pantalla táctil de la caravana y el dispositivo del usuario.
2. **Icono BT gris:** El icono representa la conexión BT incorrecta con el sistema de pantalla táctil de la caravana y el dispositivo del usuario.

9. Controles de aplicación



Figura 30 Página de inicio de Camper Control

1. Los usuarios pueden cambiar los modos de calefacción pulsando sobre este icono en el que se pueden seleccionar 3 modos:



Figura 31 Controles de la calefacción - Camper Control

- A. OFF
 - B. Ventilación
 - C. Calor
2. Los usuarios pueden cambiar el punto de ajuste de la temperatura de la calefacción utilizando los controles +/-.
 3. Las luces se controlan de forma remota pulsando la luz deseada para activar el interruptor:
Interruptores de las luces - Estados:
 - A. **Azul** con icono de bombilla **amarilla** - La luz está **encendida**
 - B. **Gris** con icono de bombilla **blanca** - La luz está **apagada**
 4. Navegación a la **página de inicio** al pulsar.

5. Navegación a la **página de inclinómetro** al pulsar. Los usuarios pueden ver la información de **nivelación** desde la **pantalla táctil de la caravana** de forma **remota** con esta función.

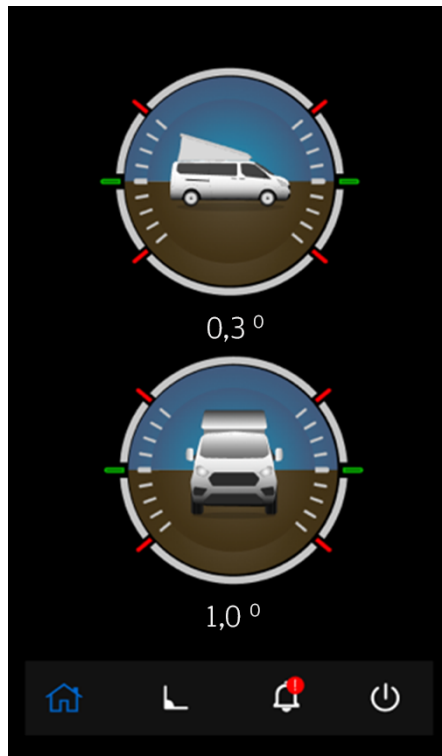


Figura 32 Página de inclinómetro - Camper Control

6. Aparecerá un signo de exclamación rojo en el icono de notificaciones cuando la **pantalla táctil de la caravana** detecte un **error** o una **avería**. Pulsando este icono se **notificará** al usuario para que compruebe la **pantalla táctil de la caravana** para obtener más información.
7. El icono de encendido proporciona al usuario los controles:
1. Pantalla apagada - la **pantalla táctil de la caravana** se **apagará**.
 2. Apagar - Esta opción **apagará** el **sistema** de la **pantalla táctil** de la **caravana** (el calefactor, el compartimento refrigerado, la iluminación y otros sistemas se verán afectados).
 3. Olvidar dispositivo: olvida el **ID de Bluetooth** utilizado para **emparejarse** con la **pantalla táctil de la caravana**.

17. Modo Conductor

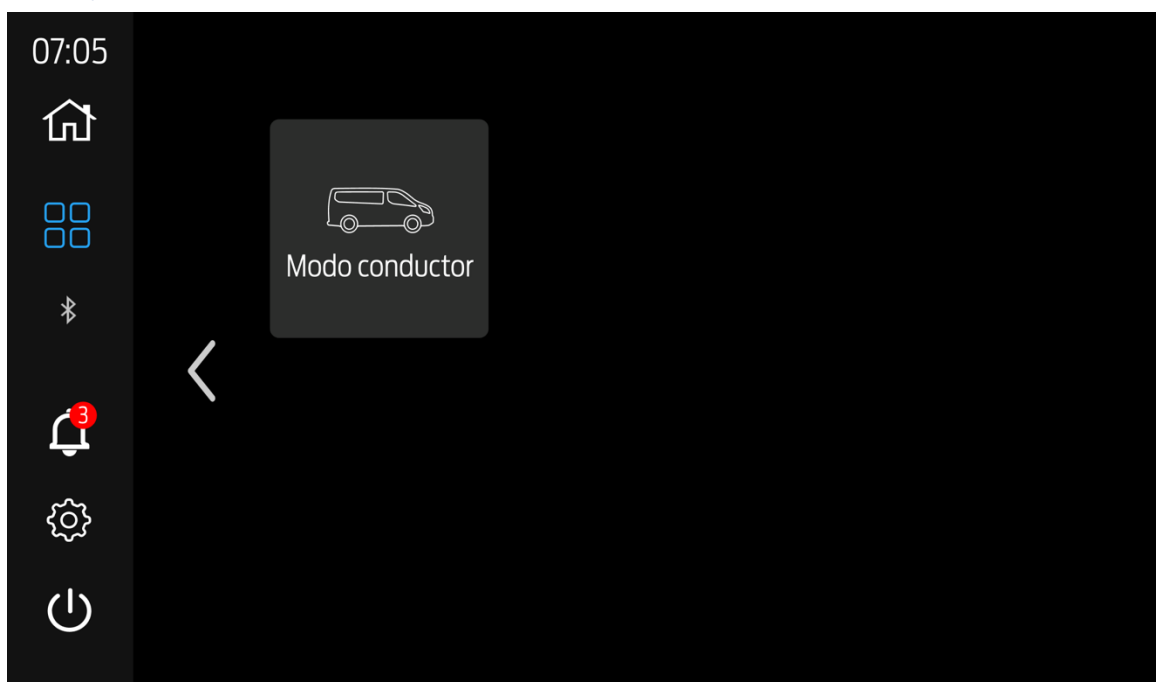


Figure 33 Widgets – Modo Conductor

El sistema de pantalla táctil Camper incluye una función **de modo de conducción** seleccionable a través del menú **de widgets** en la segunda página de widgets (ver **sección 8** de widgets).

El modo de conducción evita el uso del sistema eléctrico de la autocaravana cuando **está encendido** para preservar la batería y evitar que las funciones de refrigeración, calefacción y energía funcionen para **el uso normal del vehículo**. Solo la iluminación estará disponible en este modo durante **3-minutos**, después de lo cual, el sistema de **pantalla táctil Camper se apagará automáticamente**.

Uso del modo de conducción:

Modo de conducción APAGADO (gris) =

1. Active el **modo de conducción pulsando** el widget – menú de widgets – el botón cambia de gris a azul.
2. **El modo de conducción** está activado
 - a. 5-minutos de apagado activado (a menos que el temporizador **de apagado** ya esté activo)
 - b. Se generará una notificación y se puede descartar para **cancelar el modo de conducción**
3. Nota: Si la notificación de **batería baja** está presente, después de seleccionar el **modo de conducción**, el **modo de conducción** estará **activado** la próxima vez que la pantalla táctil de Camper esté **encendida**.

Modo Conductor ON (blue) =

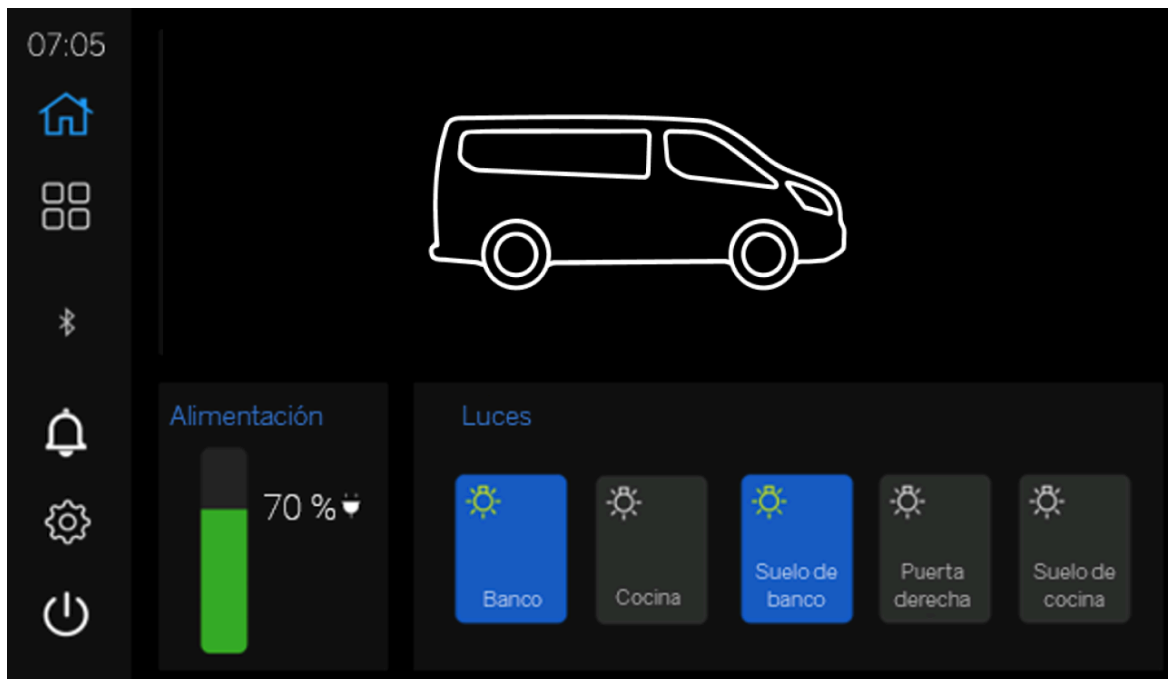


Figure 34 Modo Conductor ON

1. **Pantalla táctil Power ON Camper: solo los interruptores de luz** funcionarán en este momento y **se iniciará un temporizador de 3 minutos.**
 - **Nota: Camper Control no controlará la pantalla táctil de Camper.**
2. **La pantalla táctil de Camper se iniciará con Pantalla apagada.**
3. **Toque la pantalla para activar la pantalla táctil de Camper dentro del temporizador de 3 minutos para usar las luces o para apagar el modo de conducción.**