

Manuel d'utilisation de l'écran tactile et de l'application Camper

VERSION DU LOGICIEL 1.2.0 +

29/08/2024

Table des matières

| | | |
|-------------|---|-----------|
| 1. | Accueil – Écran tactile Camper – Sections | 3 |
| 1.1. | Section 1 – Barre de navigation – Accueil :..... | 4 |
| 1.2. | Section 2 – Chauffage | 5 |
| 1.3. | Section 3 – Eau | 6 |
| 1.4. | Section 4 - Alimentation..... | 7 |
| 1.5. | Section 5 – Éclairages | 8 |
| 2. | Veille – Écran tactile Camper | 9 |
| 3. | Menu du bouton d'alimentation – Barre de navigation..... | 10 |
| 4. | Paramètres – Barre de navigation | 11 |
| 5. | Date et heure – Paramètres..... | 12 |
| 6. | Langues – Paramètres | 13 |
| 7. | Mise à jour du logiciel – Paramètres..... | 14 |
| 8. | Widgets – Barre de navigation | 15 |
| 9. | Éclairages – Widgets | 16 |
| 10. | Programme de chauffage – Widgets..... | 17 |
| 11. | Boîte à gants réfrigérée – Widgets..... | 19 |
| 12. | Inclinomètre – Widgets..... | 20 |
| 13. | Alimentation – Widgets | 21 |
| 14. | Manuel – Widgets | 22 |
| 15. | Notifications..... | 23 |
| 16. | Application Camper Control..... | 24 |
| 17. | Mode Conduite | 29 |

Écran tactile Camper

1. Accueil – Écran tactile Camper – Sections

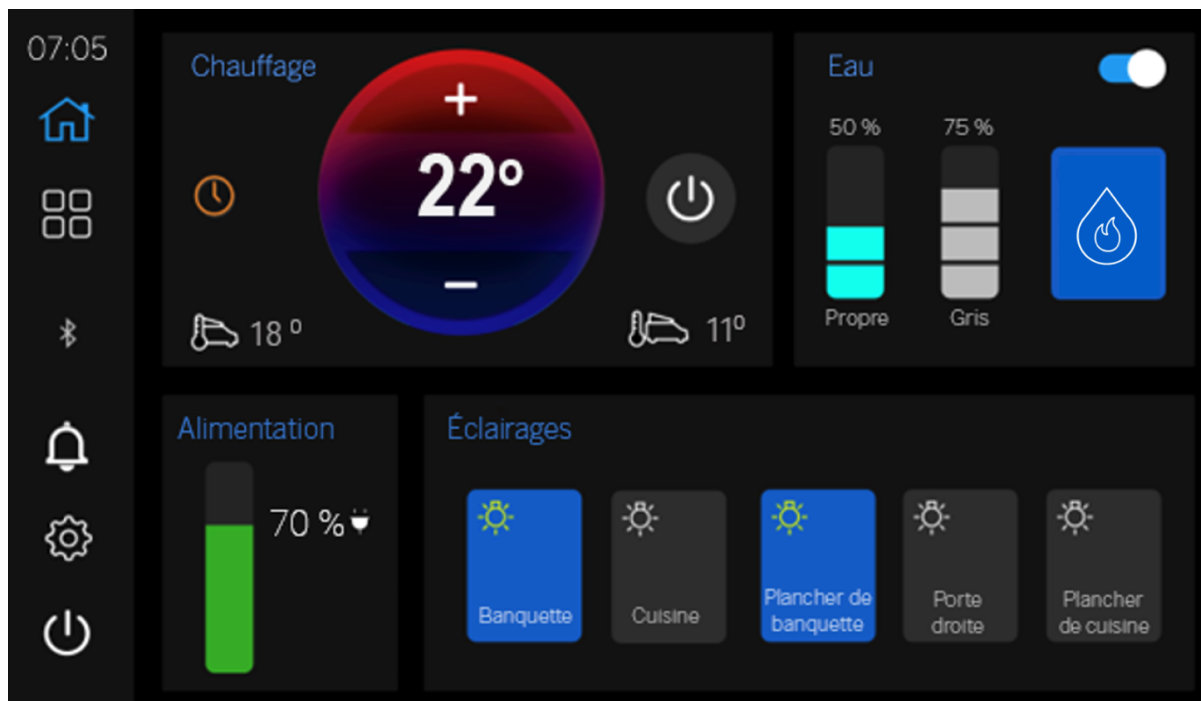


Figure 1 - Accueil de l'écran tactile Camper

L'accueil de l'écran tactile Camper est composé de 5 sections qui sont divisées en sous-sections de la page d'accueil.

Chaque section est détaillée ci-dessous avec un guide d'utilisation désigné par un système numéroté.

1.1. Section 1 – Barre de navigation – Accueil :

La barre de navigation se trouve sur le côté gauche de l'écran.

Voir le tableau ci-dessous pour les icônes de définition de navigation :







| Icône | Définition |
|---|---|
|  | Accueil – Appuyer pour accéder à la page d'accueil |
|  | Widgets – Appuyer pour accéder aux widgets |
|  | Notifications – Simulation de fonctionnalités |
|  | Paramètres – Appuyer pour accéder au menu Paramètres |
|  | Alimentation – Appuyer pour choisir Veille ou Éteindre le système de l' écran tactile Camper |
|  | BT – Indique l'état des connexions Bluetooth en passant du blanc au gris |

Figure 2 - Barre de navigation – Écran tactile Camper

Couleur de l'icône de la barre de navigation / Indicateurs de navigation

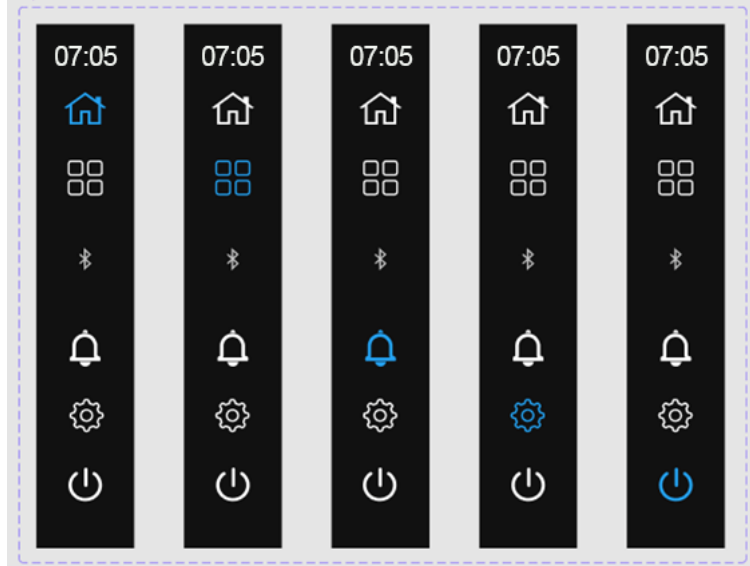


Figure 3 - Barre de navigation – Accueil de l'écran tactile Camper

La barre de **navigation** permet aux utilisateurs de se déplacer dans le système de l'**écran tactile Camper**. Les utilisateurs peuvent naviguer en appuyant sur les icônes situées sous l'**horloge numérique** du système, sur le côté **gauche**.

La **couleur bleue** de l'icône représente l'**écran sélectionné** dans le système. En appuyant sur une icône, l'utilisateur accède à l'écran/la page associé(e) décrit(e) dans la Figure 3.

1.2. Section 2 – Chauffage

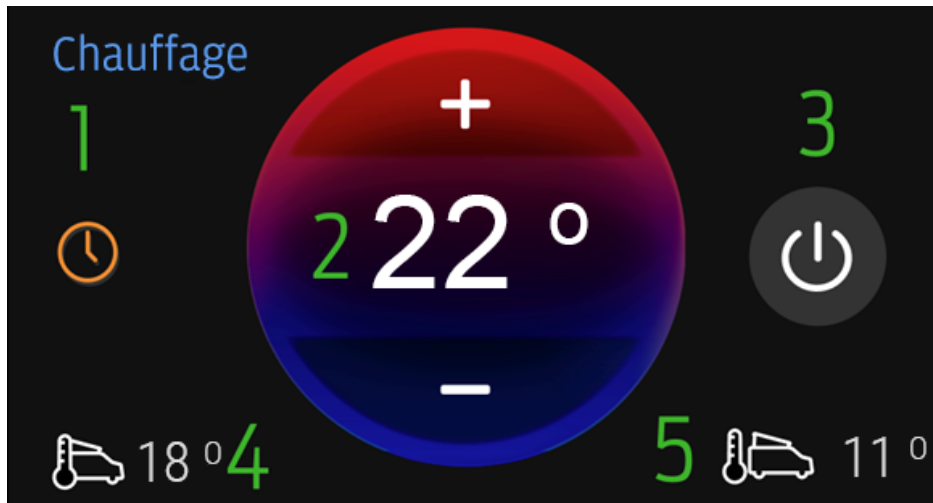


Figure 4 - Chauffage - Accueil de l'écran tactile Camper

- 1. État du programme de chauffage** : indique si les programmes de chauffage sont actifs.
 - a. Orange – Les programmes sont activés.
 - b. Gris – Les programmes sont désactivés.
- 2. Thermostat de chauffage** : Permet à l'utilisateur d'augmenter ou de diminuer la température définie à l'aide des boutons + et - :
 - a. Appuyer sur le bouton + pour augmenter la température.
 - b. Appuyer sur le bouton - pour diminuer la température.
- 3. Bascule de chauffage à 3 voies** : Appuyer pour changer d'état.



Figure 5 Chauffage – Basculer les états

- a. ÉTEINT - Lorsque le **chauffage** est **éteint** – Le **chauffage** immédiat ou programmé actuel est **éteint** et le **thermostat** ne peut pas être réglé.
 - b. Ventilation – Le chauffage fonctionne en mode **VENTILATEUR** uniquement.
 - c. Chauffage - Lorsque le **chauffage** est **activé** – Les **programmes** sont **autorisés** et le **thermostat** peut être réglé.
- 4. Température intérieure** : Fournit à l'utilisateur la température intérieure du véhicule.
 - 5. Température extérieure** : Fournit à l'utilisateur la température extérieure du véhicule.

En appuyant sur l'étiquette Chauffage dans cette section, vous accédez au widget de programmation du chauffage.

1.3. Section 3 – Eau



Figure 6 - Eau - Accueil de l'écran tactile Camper

1. **Niveaux d'eau : eau propre**

Le niveau de l'eau propre est affiché dans le graphique à barres de gauche, chaque barre représentant 25 % du niveau de l'eau (exemple : 3 barres correspondent à 75 % d'eau propre restante).

 - a. Lorsque l'eau propre atteint 0 %, le texte passe à **Orange : 0 %**
 - b. Le système d'eau est automatiquement **désactivé** lorsque le niveau d'**eau propre** est inférieur à 25 % afin de protéger la **pompe à eau** et le **chauffe-eau**. Pour **activer** le système d'eau, remplir la capacité d'**eau propre** d'une quantité supérieure ou égale à 25 %.
2. **Niveaux d'eau : eaux grises**

Le niveau de l'eau propre est affiché dans le graphique à barres de gauche, chaque barre représentant 25 % du niveau de l'eau (exemple : 3 barres correspondent à 75 % d'eau propre restante).

 - a. Lorsque l'eau grise atteint 100 %, le texte devient **orange** et indique « **Plein** ».
3. **Chauffe-eau activé/désactivé** : lorsque le bouton est bleu, le **chauffe-eau** est sélectionné et **activé**.
 - a. Le **chauffe-eau** chauffera l'**eau propre** en fonction des besoins.
 - b. Si le bouton est **gris**, le **chauffe-eau** n'est pas sélectionné et est **éteint**.
4. **Eau ON/OFF** : lorsque la **bascule** est positionnée à **droite** et en **bleu**, la pompe et le chauffage sont utilisables.
 - a. L'alimentation de la **pompe à eau** est **activée**
 - b. Les robinets et la douche activent la pompe à eau.
 - c. Si la **bascule** est placée à **gauche** et en **gris** –
L'alimentation de la **pompe à eau** et du **chauffage** est **restreinte** et ne fonctionne **PAS** comme prévu.

1.4. Section 4 - Alimentation

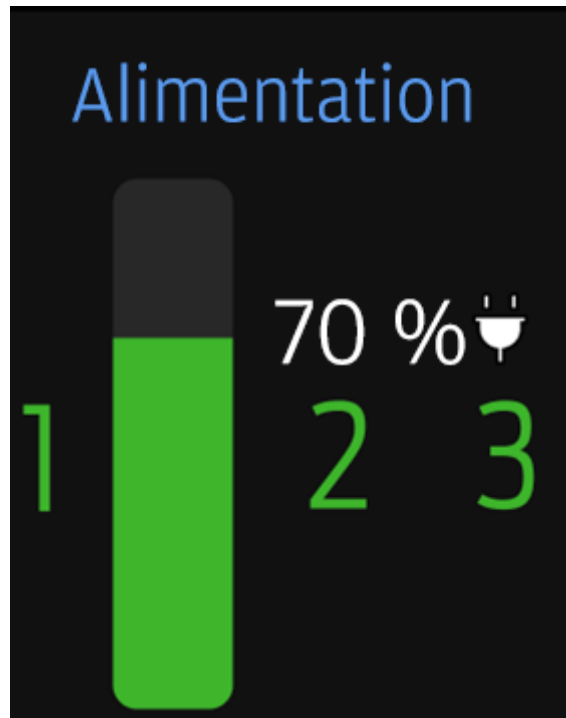


Figure 7 - Alimentation - Accueil de l'écran tactile Camper

1. **Barre d'alimentation** – Indique l'état de charge (SOC) mesuré disponible. Affiché en résolution **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100), le remplissage vert de la barre de bas en haut indique la même chose.
 2. **Pourcentage SOC** – Affiche numériquement l'état de charge lu à partir des informations de la boîte à fusibles intelligente avec une résolution de **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
 3. **Icône Plug** – Icône **blanche** lorsque le **chargeur** Dometic 230 V est **présent**, branché et en train de **charger** le système d'alimentation. Si le chargeur n'est pas détecté, l'icône est grisée.
- En appuyant sur l'étiquette Alimentation, vous accédez au widget Batterie.

1.5. Section 5 – Éclairages

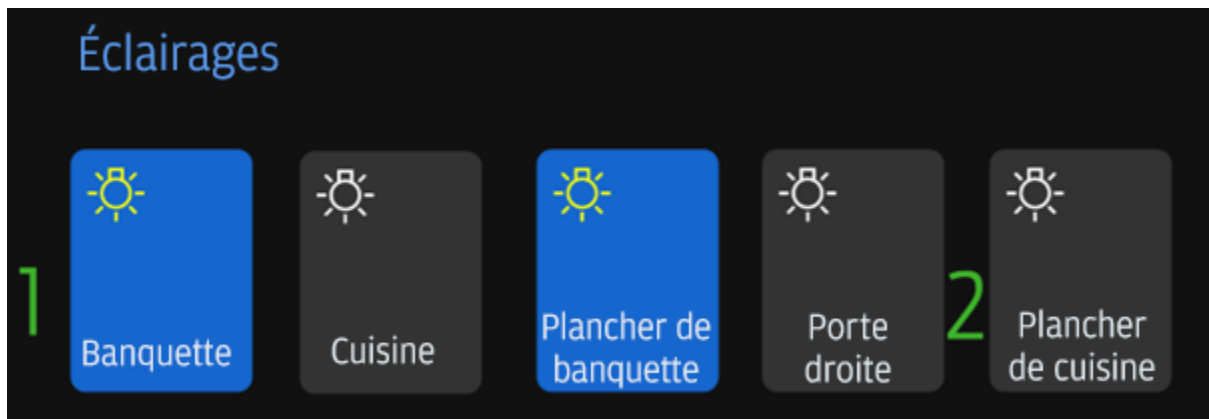


Figure 8 - Éclairages - Accueil de l'écran tactile Camper

1. Interrupteurs d'éclairage – États :

- a. **Bleu** avec icône d'ampoule **jaune** – L'éclairage est **allumé**
 - b. **Gris** avec icône d'ampoule **blanche** – L'éclairage est **éteint**
- En appuyant sur l'étiquette Éclairages, vous accédez au widget Éclairages.

2. Veille – Écran tactile Camper

La fonction **Veille** est **automatiquement** appliquée après une période d'**inactivité de 2 minutes** de l'écran tactile Camper sans intervention de l'**utilisateur** depuis le système de l'**écran tactile Camper** ou l'**application** mobile.

- L'utilisateur peut toucher n'importe quel endroit de l'écran pour quitter le mode veille.

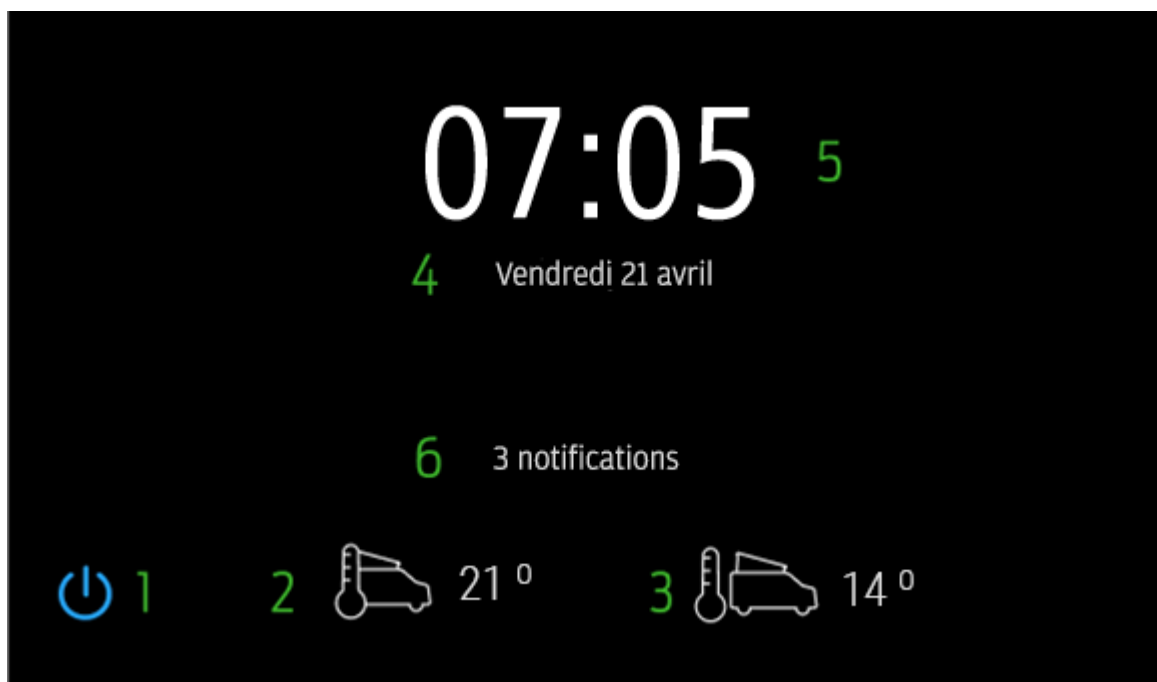


Figure 9 – Veille – Écran tactile Camper

1. **Alimentation** : lorsque cette touche est activée, le **menu du bouton d'alimentation** (voir **Menu du bouton d'alimentation**) s'affiche en **superposition** sur l'écran de veille.
2. **Température intérieure** : fournit à l'utilisateur la mesure de la **température intérieure** depuis l'entrée de la **thermistance** jusqu'au faisceau de l'**écran tactile Camper**, au **degré près**.
3. **Température extérieure** : fournit à l'utilisateur la mesure de la **température extérieure** depuis l'entrée de la **thermistance** jusqu'au faisceau de l'**écran tactile Camper**, au **degré près**.
4. **Date** : la **date** actuelle est **affichée** ici, selon l'une ou l'autre des options suivantes :
 - a. **Comptée** à partir de la mise sous tension **initiale** et **non configurée**.
 - b. **Comptée** à partir de la **configuration** / **lue** à partir de la **boîte à fusibles intelligente**.
5. **Heure** : l'**heure** actuelle est **affichée** ici, selon l'une ou l'autre des options suivantes :
 - a. **Comptée** à partir de la mise sous tension **initiale** et **non configurée**.
 - b. **Comptée** à partir de la **configuration** / **lue** à partir de la **boîte à fusibles intelligente**.
6. Lorsque l'écran tactile Camper a une notification, le nombre de notifications s'affiche ici. Les utilisateurs doivent se rendre à la section des notifications pour obtenir plus d'informations.

3. Menu du bouton d'alimentation – Barre de navigation

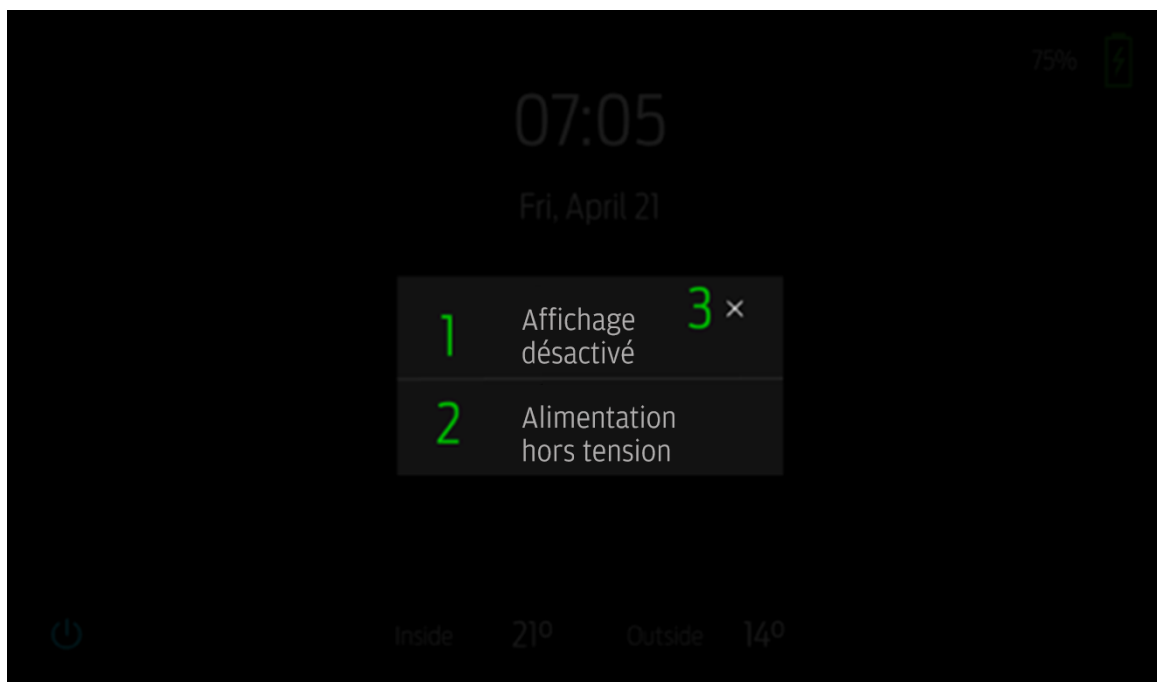


Figure 10 – Menu du bouton d'alimentation – Écran tactile Camper

Le menu du bouton d'alimentation apparaît après avoir sélectionné l'icône d'alimentation. Il propose trois options pour le système : Affichage désactivé, Mettre hors tension et Annuler.

1. **Affichage désactivé** – Désactiver l'écran. L'**affichage** peut être **rétabli** par l'**utilisateur** au moyen d'une **touche**.
2. **Mettre hors tension** – Éteindre le système de l'écran tactile Camper. Le **rétablissement** de l'alimentation **nécessite** un **cycle d'allumage complet** (allumage éteint, allumage allumé) pour que l'**alimentation** soit **rétablie** dans le **système**.
 - a. Après avoir appuyé sur Éteindre, une minuterie de 5 minutes est activée et un message contextuel est généré.
 - b. La sélection de Cancel arrêtera la minuterie de 5 minutes et annulera le réglage de mise hors tension.
 - c. Après 5 minutes, l'écran tactile du camping-car s'éteint et nécessite un cycle d'allumage complet (ign. Off, ign. On) pour rétablir l'alimentation du système.
3. **X** – Cette **option annule** la **sélection** et **renvoie** l'**utilisateur** à la **page** précédemment superposée avant la sélection initiale de l'**icône** d'**alimentation**.

4. Paramètres – Barre de navigation

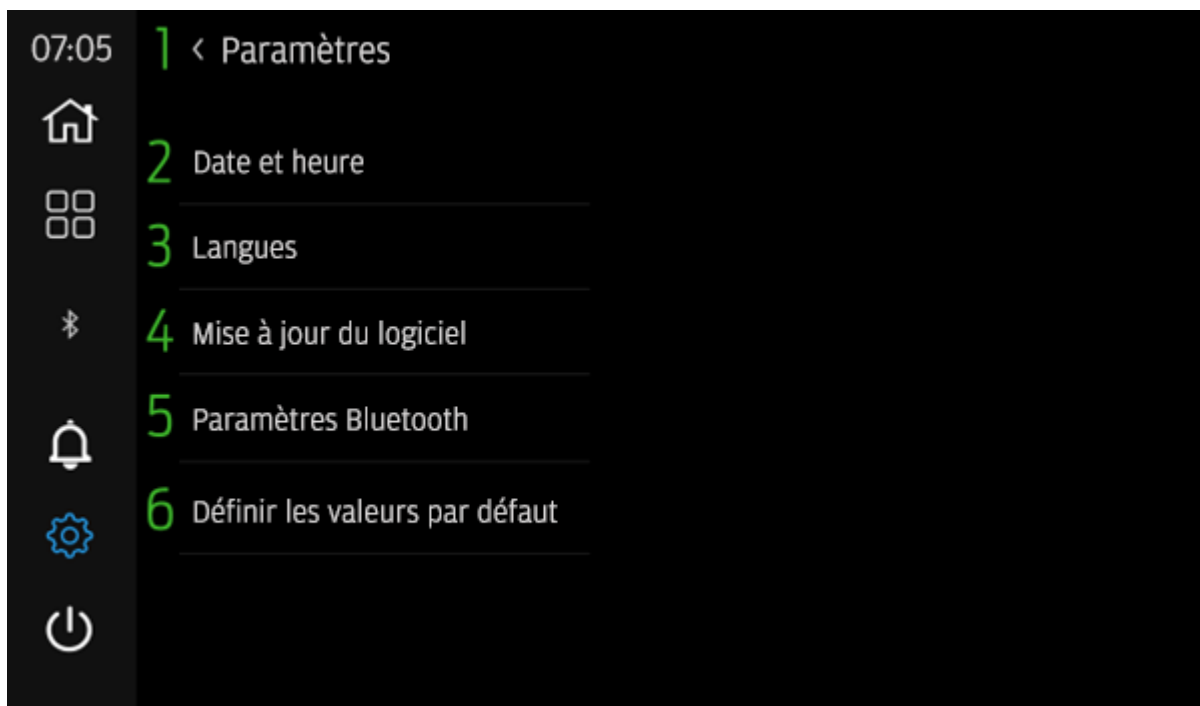


Figure 11 – Paramètres – Écran tactile Camper

La page Paramètres héberge les options de langue, de date et d'heure et de réinitialisation pour l'utilisateur.

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente avant de sélectionner l'icône.
2. **Date et heure** – Permet à l'**utilisateur** d'accéder à la **page Date et heure**.
3. **Langue** – Permet à l'**utilisateur** d'accéder à la page de **sélection** de la **langue**.
4. **Mise à jour du logiciel** – Permet à l'**utilisateur** d'accéder à la **page de mise à jour du logiciel**.
5. **Paramètres Bluetooth** – Permet à l'**utilisateur** d'accéder à la page **Paramètres Bluetooth**.
6. **Définir les valeurs par défaut** – Offre à l'**utilisateur** la **possibilité** d'effectuer une **réinitialisation d'usine**. Lorsque cette touche est **activée**, l'**écran tactile Camper** génère une fenêtre contextuelle de confirmation.

5. Date et heure – Paramètres



Figure 12 – Date et heure – Paramètres

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers** la **page précédente**
2. **Afficher la configuration actuelle** – Affiche la **date** et l'**heure** actuellement **sélectionnées** pour consultation et **confirmation** avant de cliquer sur **Enregistrer et quitter**.
3. **Heure et minute** – Fournit deux **sélections distinctes** pour la configuration de l'heure utilisateur.
 - a. **Heure** : commande en rouleaux
 - b. **Minute** : commande en rouleauxFonctionnement des rouleaux :
 - I. Faire glisser ou appuyer de **haut en bas** pour **diminuer** l'unité.
 - II. Faire glisser ou appuyer de **bas en haut** pour **augmenter** l'unité.
4. **Année** – L'utilisateur dispose d'un **menu déroulant** (défilement selon la logique des curseurs des heures et des minutes) pour **sélectionner l'année** souhaitée. La sélection sera alors **conservée** dans la **boîte** jusqu'à ce que l'option **Enregistrer et quitter** soit sélectionnée.
5. **Mois** – L'utilisateur dispose d'un **menu déroulant** (défilement selon la logique des curseurs des heures et des minutes) pour sélectionner le mois souhaité. La sélection sera alors **conservée** dans la **boîte** jusqu'à ce que l'option **Enregistrer et quitter** soit sélectionnée.
6. **Calendrier** – **Affiche l'année** et le **mois sélectionnés** pour consultation et **confirmation** avant de cliquer sur **Enregistrer et quitter**.
7. **Enregistrer et quitter** – **Permet d'enregistrer** dans le **système** les **données affichées** et **sélectionnées** par l'**utilisateur** pour la **date** et l'**heure** + l'**année** et le **mois**. À cet effet, les **données** sont **enregistrées** dans la **boîte à fusibles intelligente** pour être **rappelées** sur l'**écran tactile Camper** lorsque l'**alimentation** du **système** est **activée**.

6. Langues – Paramètres



Figure 13 – Langue – Paramètres

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente.
2. **Sélection de la langue** – L'**utilisateur** a le choix entre plusieurs langues. Lorsque vous appuyez sur cette touche, l'**écran tactile Camper redémarre complètement et charge la langue** sélectionnée. Un message de **redémarrage du système** est généré.

7. Mise à jour du logiciel – Paramètres



Figure 13 – Mise à jour du logiciel – Paramètres

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente.
2. **Section d'information** – L'**utilisateur** reçoit les détails de la mise à jour du logiciel, utilisés lorsque l'écran tactile Camper nécessite une mise à jour du logiciel.

8. Widgets – Barre de navigation

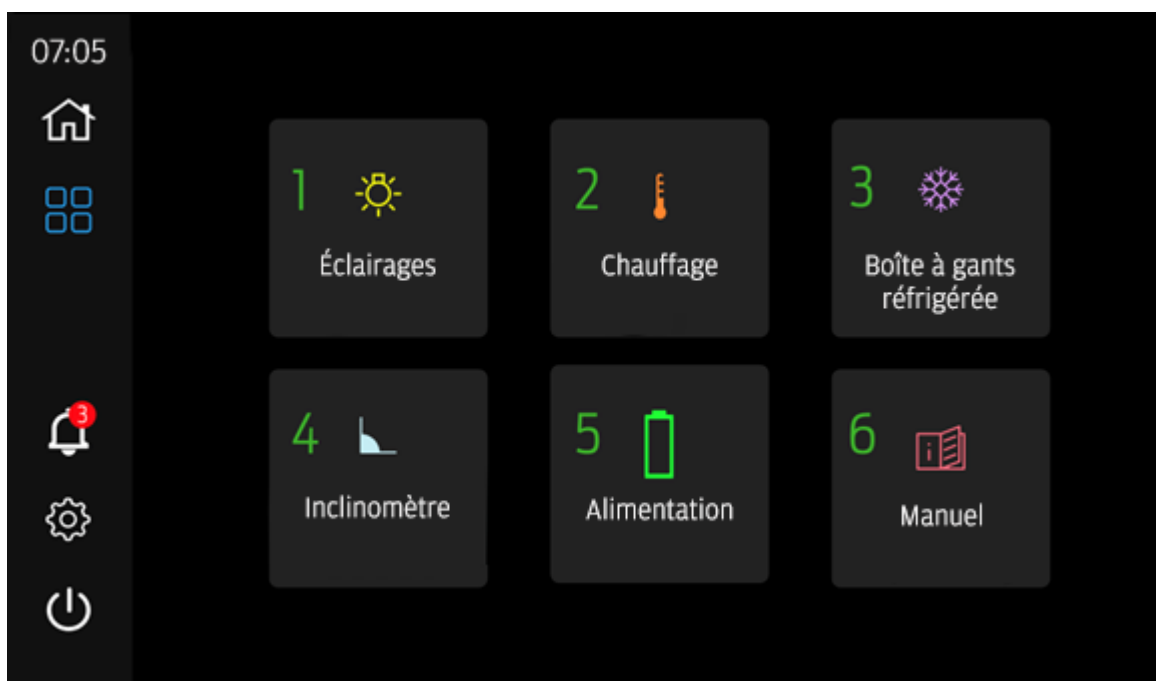


Figure 14 – Widgets – Barre de navigation

Les widgets sont une extension ou un ajout à la fonctionnalité fournie sur la page d'accueil du système d'écran tactile Camper. Ils permettent aux utilisateurs d'obtenir plus d'informations ou d'accéder à des paramètres qui ne figurent pas sur la page d'accueil.

1. **Éclairages** – Permet à l'utilisateur d'accéder à la **page de configuration** des éclairages.
2. **Chauffage** – Permet à l'utilisateur d'accéder à la **page de programmation du chauffage**.
3. **Boîte à gants réfrigérée** – Permet à l'utilisateur d'accéder à la **page de la boîte à gants réfrigérée**.
4. **Inclinomètre** – Permet à l'utilisateur d'accéder à la **page de mise à niveau**.
5. **Alimentation** – Permet à l'utilisateur d'accéder à la **page de l'alimentation**.
6. **Manuel** – Permet à l'utilisateur **d'accéder à la page du manuel**.
7. **Flèches de navigation** – Si elles sont enfoncées, ramène l'utilisateur aux lumières 1. Si vous appuyez sur Lumières 1, l'utilisateur passe à Lumières 2.
8. **Mode de conduite** – Mode de conduite ON/OFF (voir la section Mode de conduite 17) :
 - a. **Fond bleu = ON**
 - b. **Fond gris = OFF**

9. Éclairages – Widgets

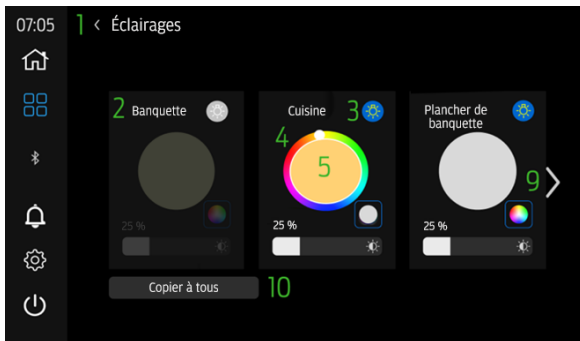


Figure 15 – Éclairages 1 – Widgets

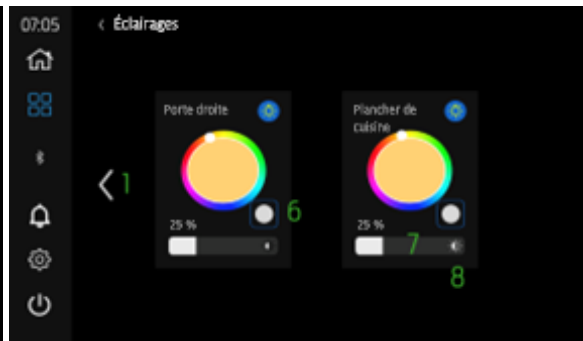


Figure 16 – Éclairages 2 – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Identificateur d'éclairage** – Fournit à l'**utilisateur le nom de l'éclairage** (couplé avec la **page d'accueil**) pour identifier l'éclairage en cours de **configuration**.
3. **Éclairage activé/désactivé** – Saisie tactile de l'utilisateur pour changer d'état.
Icônes des états :
 - a. Lumière jaune + fond bleu = **activé**
 - b. Lumière blanche + fond gris = **désactivé**
4. **Couleur rouge, verte, bleue (RVB)** – L'utilisateur peut **sélectionner** directement sur la **roue** la **couleur** sur laquelle il souhaite **configurer la lumière**. L'utilisateur **appuie** sur l'**extérieur** de la **roue** pour **sélectionner la couleur**, tandis que l'**intérieur** (fonction 5) **représente la sélection** en cours.
5. **Couleur configurée RVB** – **Couleur configurée** par l'utilisateur ou **sélectionnée affichée** ici.
6. **RVB / Blanc chaud** – **appuyer pour faire passer les lumières du mode RVB au mode Blanc chaud**. Le **contrôle de la luminosité affecte les deux modes**.
7. **Contrôle de la luminosité et affichage** – L'utilisateur peut **sélectionner la luminosité** souhaitée pour **chaque lampe individuelle**. En utilisant la **barre**, l'utilisateur peut **glisser vers la droite** (**augmentation** de la luminosité) ou vers la **gauche** (**diminution** de la luminosité). L'**affichage du pourcentage** numérique correspond au **niveau sélectionné** sur le **graphique à barres**.
8. **Icône de luminosité** – L'**icône indique la barre de luminosité**.
9. **Flèches de navigation** – En **appuyant** sur cette touche, l'**utilisateur accède à Éclairage 1**. En appuyant sur **Éclairage 1**, l'**utilisateur accède à Éclairage 2**.
10. **Copier vers tous** – Si cette option est **activée**, elle génère une confirmation **contextuelle** permettant de **copier** les paramètres du premier éclairage vers **tous les éclairages**. Cela permet de copier la couleur, la lumière RVB ou blanche et la luminosité sur tous les éclairages.

10. Programme de chauffage – Widgets



Figure 17 Programme de chauffage – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers** la **page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Bascule des programmes de chauffage ON/OFF** – Lorsque la bascule est réglée à **droite** et en **bleu**, les programmes sont actifs. Si la bascule est réglée à **gauche** et en **gris**, les programmes ne sont pas actifs.
3. **Bascule des programmes (1 – 3) ON/OFF** – Lorsque la bascule est réglée à **droite** et en **bleu**, ce **programme spécifique** est **actif**. Si la bascule est réglée à **gauche** et en **gris**, ce **programme spécifique** n'est **pas actif**.
4. **Modifier un programme** – Appuyer pour **modifier** le **programme** sélectionné, ce qui génère un **menu contextuel**.
5. **Affichage du programme journalier** – L'utilisateur **sélectionne** le **jour** qu'il souhaite **consulter, modifier** et **copier**. La **couleur bleue** indique quel **jour** est actuellement **sélectionné**.
6. **Copier** – Appuyer pour **copier** les **programmes** d'un **jour** sélectionné vers un ou plusieurs autres **jours**. Cette **opération** génère un **menu contextuel**.

Modifier le programme

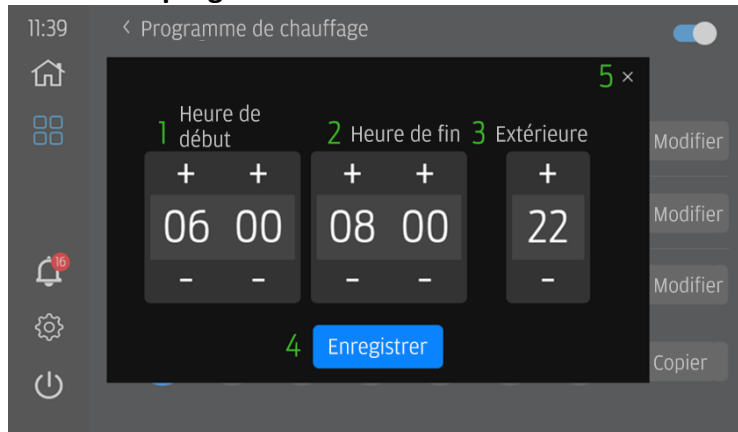


Figure 18 Programme de chauffage – Widgets – Modifier le programme

1. **Heure de début** – permet à l'utilisateur de **modifier l'heure de début** du programme à l'aide des boutons + et -.
2. **Heure de fin** – permet à l'utilisateur de **modifier l'heure de fin** du programme à l'aide des boutons + et -.
1. **Les heures de début et de fin ne peuvent pas se chevaucher dans un même programme d'un jour spécifique.** Si l'heure de fin chevauche le programme suivant, l'heure de début et de fin de ce programme sera modifiée pour tenir compte du nouveau programme.
3. **Température** – fournit à l'utilisateur des boutons + et - pour **modifier la température** que le **chauffage atteindra et maintiendra**.
4. **Enregistrer** – bouton permettant d'**enregistrer les modifications** apportées.
5. **Annuler** – appuyer pour **annuler la modification** et **revenir au réglage précédent**.

Copier le programme



Figure 19 Programme de chauffage – Widgets – Copier le programme

1. **Bascule du jour sélectionné** – Lorsque la bascule est réglée à **droite** et en **bleu**, ce programme est copié pour ce jour. Si la bascule est à **gauche** et en **gris**, les programmes ne seront pas copiés pour ce jour.
2. **Copier** – appuyer pour copier les programmes du jour en cours (TOUS) sur le jour sélectionné.
3. **Annuler** – appuyer pour **annuler la fonction de copie**.

11. Boîte à gants réfrigérée – Widgets



Figure 20 – Boîte à gants réfrigérée – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Alimentation de la boîte à gants réfrigérée** – **Contrôle de l'alimentation** de la boîte à gants réfrigérée, y compris **ON/OFF**. **ON correspond** aux niveaux de puissance **1:5**. **OFF** est la **position** du **curseur** sur **OFF**.
3. **Basculer le mode nuit** – L'utilisateur peut sélectionner le mode nuit pour réduire la consommation d'énergie de la boîte à gants réfrigérée. Le mode nuit n'est pas affecté par l'heure du système et ne s'active pas **automatiquement**.
 - a. Lorsque la bascule est **bleue**, le **mode nuit** est sélectionné et **activé**.
 - b. Si la bascule est **grise**, le **mode nuit** n'est pas sélectionné et est **désactivé**.

12. Inclinomètre – Widgets

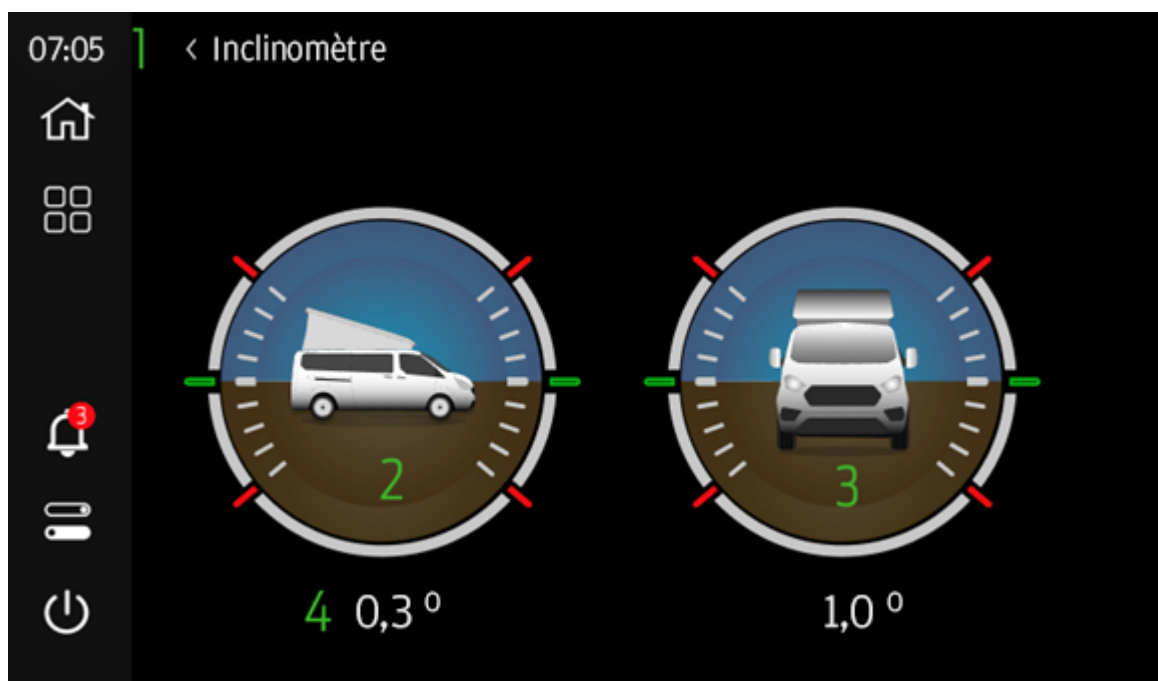


Figure 21 Inclinomètre – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers la page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Pas** – affiche l'inclinaison (haut/bas) du véhicule en degrés +/-.
3. **Rouleau** – affiche le lacet (gauche/droite) du véhicule en degrés +/-.
4. **Angles** – Les valeurs de pas et de lacet sont affichées en 1/10 degrés de rotation.

13. Alimentation – Widgets

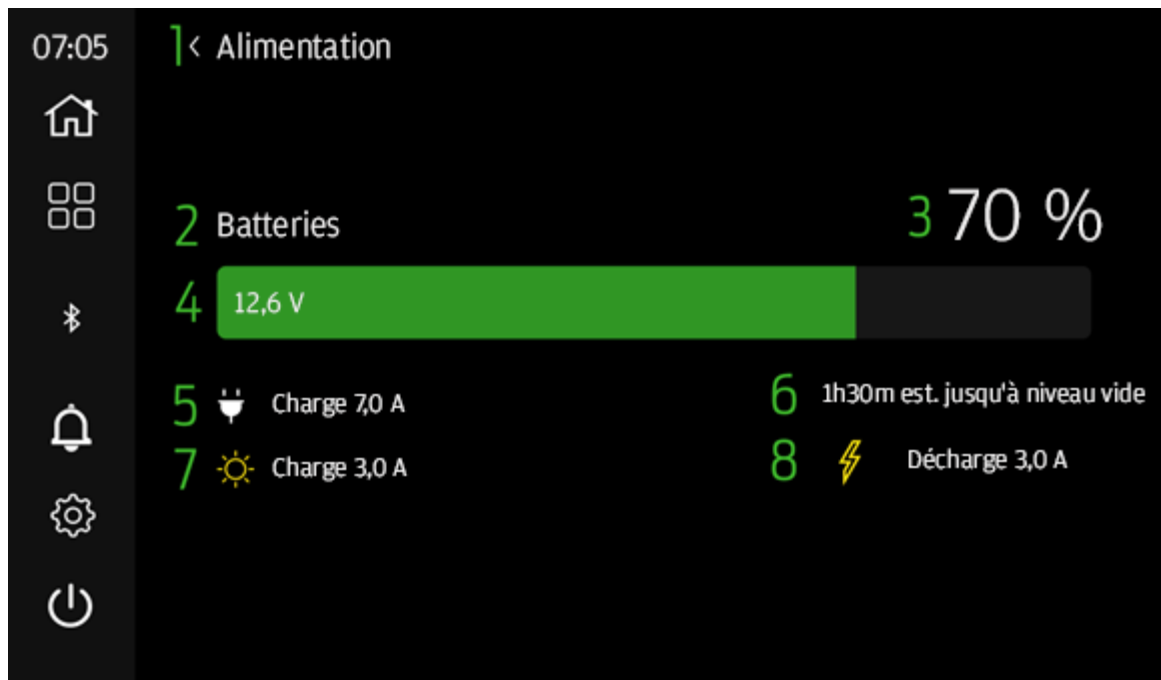


Figure 22 Alimentation – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers** la **page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Batteries** – Décrit la **puissance** actuellement affichée.
3. **Niveau de batterie** – affiche par incréments de 10 % la puissance de la batterie disponible pour le système.
4. **Tension** – affiche la tension en 1/10^e de volt du système électrique.
5. **Charge 230 V** – si présente, indique que le système est en charge et le taux de charge.
6. **Temps de charge/décharge** – affiche le temps approximatif jusqu'à épuisement de l'alimentation (présent uniquement lorsque le chargeur 230 V n'est pas actif).
7. **Charge solaire** – si présente, indique que le système est en charge et le taux de charge.
8. **Courant de décharge** – si présent, indique la consommation de courant du système.

14. Manuel – Widgets



Figure 23 – Manuel – Widgets

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers** la **page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Code QR** – l'utilisateur peut scanner le **code QR** à l'aide d'un appareil mobile doté d'une application d'**appareil photo** (si QR activé) ou d'un scanner de code QR pour accéder directement au site Web <https://campertouchscreen.com>
3. **Adresse Web – URL** fournie pour les utilisateurs qui ne peuvent pas scanner le **code QR**. Il s'agit de la page d'accueil du manuel et des autres documents **relatifs** au **système d'écran tactile Camper**.

15. Notifications

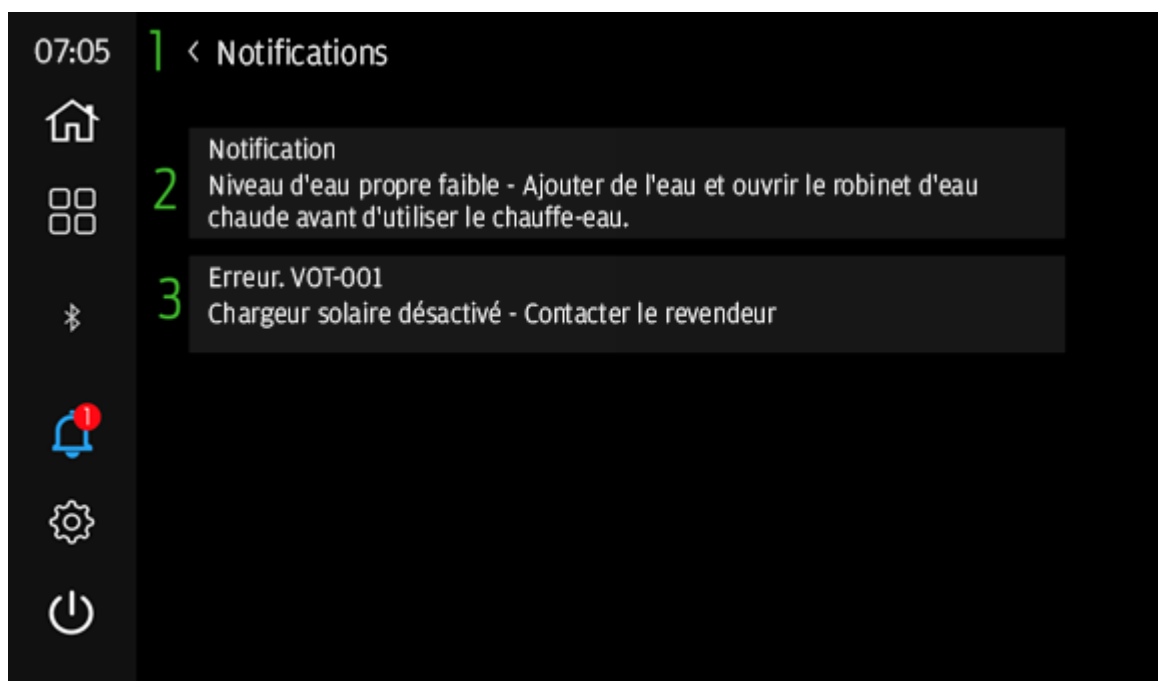


Figure 24 Notifications – Barre latérale

1. **Flèche arrière** – Si elle est **activée**, elle guide l'**utilisateur vers** la **page** précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
2. **Message de notification** – si présent : une description de la notification système et/ou de l'erreur détectée.
 - a. Lorsque la **notification** est résolue, ce message se supprimera.
3. **Erreur** – si présente : erreur système qui nécessite que l'utilisateur contacte le revendeur pour la résoudre. L'utilisateur doit contacter le **concessionnaire FORD** et fournir le **code** (exemple d'erreur : VOT-001).
 - a. Lorsque l'**erreur** est résolue, ce message se supprimera.

16. Application Camper Control

Le système d'écran tactile Camper prend en charge la connectivité Bluetooth (BT) avec l'utilisation d'applications compatibles Android et iOS : **Camper Control**.

Pour utiliser la fonctionnalité **Bluetooth (BT)**, recherchez **Camper Control** dans le **Play Store** ou l'**iOS APP Store** et téléchargez.

Les utilisateurs peuvent coupler l'**écran tactile Camper** à l'aide d'un appareil mobile doté de la fonctionnalité Bluetooth en suivant les étapes suivantes.

1. Recherchez et ouvrez l'application **Camper Control** sur votre appareil mobile.
 - a. Ouvrez l'application en sélectionnant l'icône **Camper Control** sur votre appareil mobile pour lancer l'application.

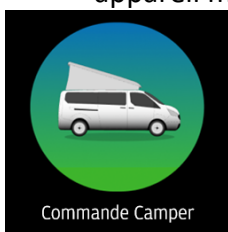


Figure 25 Icône de l'application Camper Control

2. Recherchez l'**identifiant Bluetooth** de l'**écran tactile Camper** en accédant à la section **Paramètres** (section 5) de l'écran tactile Camper et en sélectionnant **Paramètres Bluetooth**.



Figure 26 Écran tactile Camper – Paramètres

3. L'**identifiant Bluetooth** utilisé pour le **couplage** avec l'**écran tactile Camper** via l'application **Camper Control** est affiché sur la page **Paramètres Bluetooth**.



Figure 27 Écran tactile Camper – Paramètres Bluetooth

4. Saisissez l'**identifiant Bluetooth** de l'**écran tactile Camper** dans la page d'accueil de l'application Camper Control.

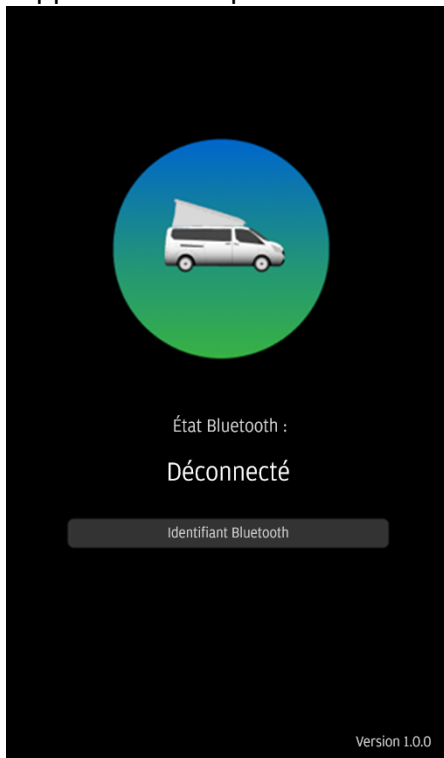


Figure 28 Bluetooth déconnecté – Camper Control

5. Les utilisateurs qui couplent un nouvel appareil verront une page d'accueil (Figure 28) avant de charger la page d'accueil de l'application pour Camper Control.
 1. Les utilisateurs **DOIVENT** avoir l'écran tactile Camper sur la page Paramètres Bluetooth pour réussir le couplage. Si ce n'est pas le cas, les utilisateurs devront utiliser la fonction Mise hors tension de l'écran tactile Camper et recommencer.
 2. Le code de couplage Bluetooth et la saisie du code PIN sur l'écran tactile Camper sont générés lorsque l'utilisateur interagit avec « Coupler et connecter » aux instructions de l'appareil mobile.
 3. Certains utilisateurs devront répéter ce processus pour générer un code de couplage à saisir sur l'écran tactile Camper.
 4. Suivez les instructions de l'appareil mobile et entrez le code PIN fourni sur l'écran tactile Camper :

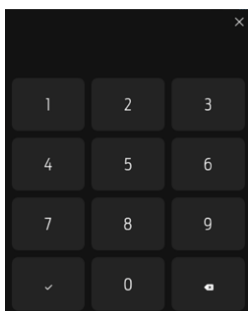


Figure 19 – Écran PIN de l'écran tactile Camper

6. L'option « **Oublier l'appareil** » permet à l'utilisateur de se **découpler de l'écran tactile Camper et d'entrer un nouvel identifiant Bluetooth pour la connexion.**

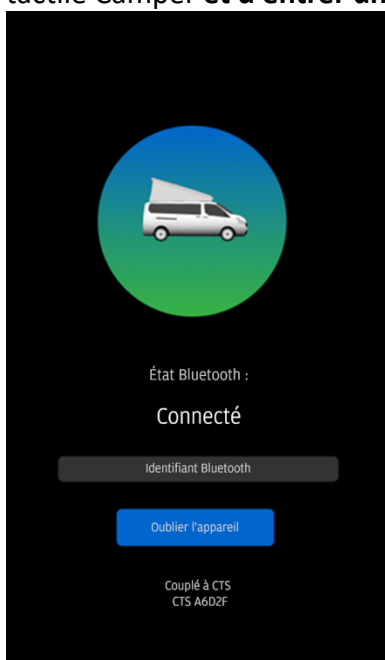


Figure 29 Bluetooth connecté – Camper Control

7. Lorsque l'application **Camper Control** est **couplée** à l'**écran tactile Camper**, la **page d'accueil** est chargée, ce qui permet aux utilisateurs de contrôler les modes de chauffage, de régler la température du chauffage et de contrôler les interrupteurs à distance.
8. L'écran tactile Camper affiche l'icône BT connecté en blanc lorsque la connexion est réussie.



Figure 20 – Connexion Bluetooth – État

1. **Icône BT blanche** : l'icône représente une connexion BT réussie avec le système d'écran tactile Camper et l'appareil utilisateur.
2. **Icône BT grise** : l'icône représente une connexion BT échouée avec le système d'écran tactile Camper et l'appareil utilisateur.

9. Commandes de l'application



Figure 30 Page d'accueil de Camper Control

1. Les utilisateurs peuvent changer les modes de chauffage en appuyant sur cette icône où 3 modes peuvent être sélectionnés :



Figure 31 Commandes de chauffage – Camper Control

- A. OFF
 - B. Évent
 - C. Chaleur
2. Les utilisateurs peuvent modifier le point de consigne de la température de chauffage en utilisant les commandes +/-.
 3. Les éclairages sont contrôlés à distance en appuyant sur l'éclairage souhaité pour basculer l'interrupteur :
Interrupteurs d'éclairage – États :
 - A. **Bleu** avec icône d'ampoule **jaune** – L'éclairage est **allumé**
 - B. **Gris** avec icône d'ampoule **blanche** – L'éclairage est **éteint**
 4. Navigation vers la **page d'accueil**.

5. Navigation vers la **page de l'inclinomètre**. Les utilisateurs peuvent afficher **à distance** les informations relatives à la **mise à niveau** depuis l'**écran tactile Camper**.

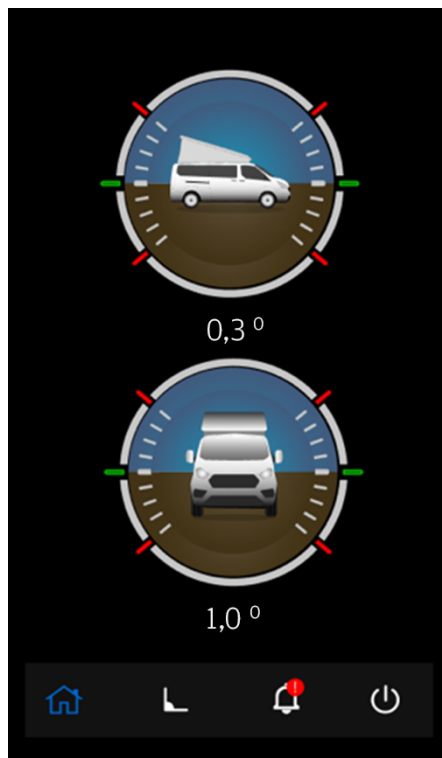


Figure 32 Page de l'inclinomètre – Camper Control

6. Un point d'exclamation rouge apparaît sur l'icône de notification lorsque l'**écran tactile Camper** détecte une **erreur** ou un **défaut**. En appuyant sur cette icône, l'utilisateur est **invité** à consulter l'**écran tactile Camper** pour plus d'informations.
7. L'icône d'alimentation fournit des commandes à l'utilisateur :
1. Affichage désactivé – L'**affichage** de l'**écran tactile Camper s'éteint**.
 2. Mettre hors tension – Cette option **coupe l'alimentation** du **système d'écran tactile Camper** (le chauffage, la boîte à gants réfrigérée, l'éclairage et d'autres systèmes seront affectés).
 3. Oublier l'appareil – oublier l'**identifiant Bluetooth** utilisé pour le **couplage** avec l'**écran tactile Camper**.

17. Mode Conduite

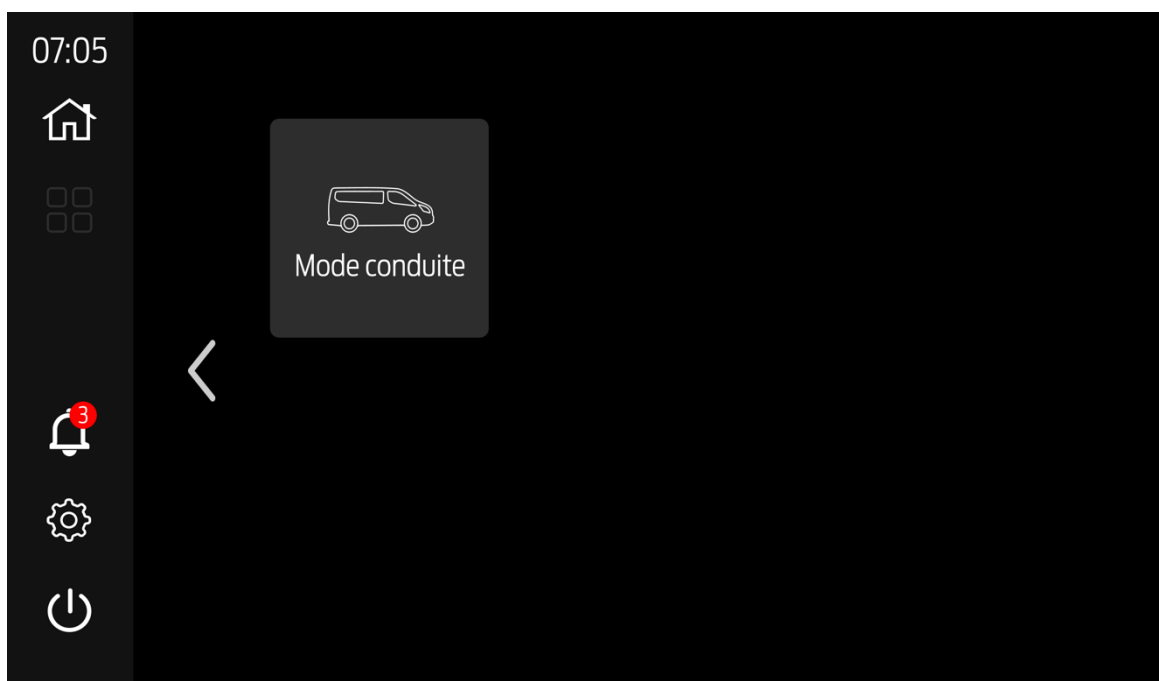


Figure 33 Widgets - Mode Conduite

Le système d'écran tactile Camper comprend une fonction **de mode de conduite** sélectionnable via le menu **des widgets** sur la deuxième page des widgets (voir la section **Widgets 8**).

Le mode de conduite empêche l'utilisation du système électrique du camping-car lorsqu'il **est allumé** afin de préserver la batterie et d'**empêcher les** fonctions de réfrigérateur, de chauffage et d'alimentation de fonctionner pour **une utilisation normale du véhicule**. Seul l'éclairage sera disponible dans ce mode pendant **3 minutes**, après quoi le système à écran tactile du **camping-car s'éteindra automatiquement**.

Utilisation du mode de conduite :

Mode de conduite désactivé (gris) =

1. Activez le **mode de conduite** en appuyant sur le widget – menu du widget – le bouton passe du gris au bleu.
2. **Le mode d'entraînement** est activé
 - a. Arrêt de l'alimentation de 5 minutes activé (sauf si la minuterie **de mise hors tension** est déjà active)
 - b. Une notification sera générée et peut être rejetée en **mode d'annulation de conduite**
- Remarque - Si la notification de **batterie faible** est présente, après avoir sélectionné le **mode de conduite**, le **mode de conduite** sera **activé** la prochaine fois que l'écran tactile du camping-car sera **allumé**.

Mode de conduite ON (bleu) =

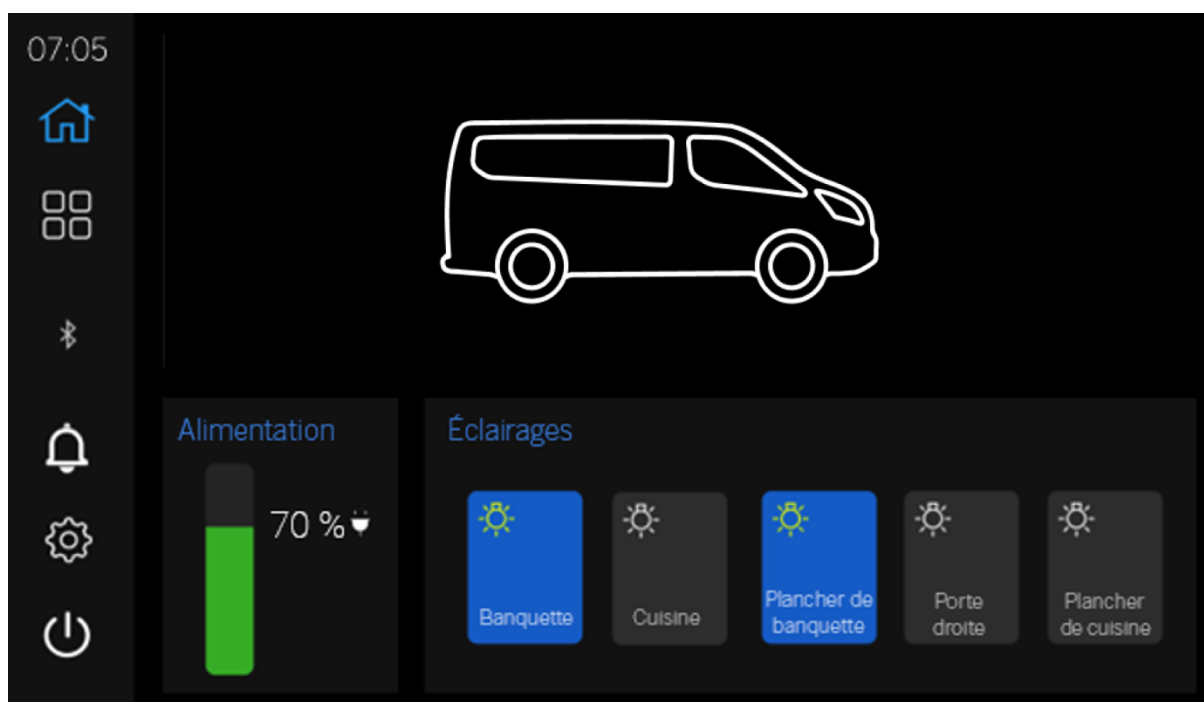


Figure 34 Mode conduite ON

1. **Allumez l'écran tactile du camping-car - Seuls les interrupteurs fonctionneront à ce moment et une minuterie de 3 minutes sera démarrée.**
 - **Remarque - Camper Control ne contrôlera pas l'écran tactile du camping-car.**
2. **L'écran tactile du camping-car démarrera avec Affichage désactivé.**
3. **Touchez l'écran pour réveiller l'écran tactile du camping-car dans la minuterie de 3 minutes pour utiliser les lumières ou pour désactiver le mode de conduite.**